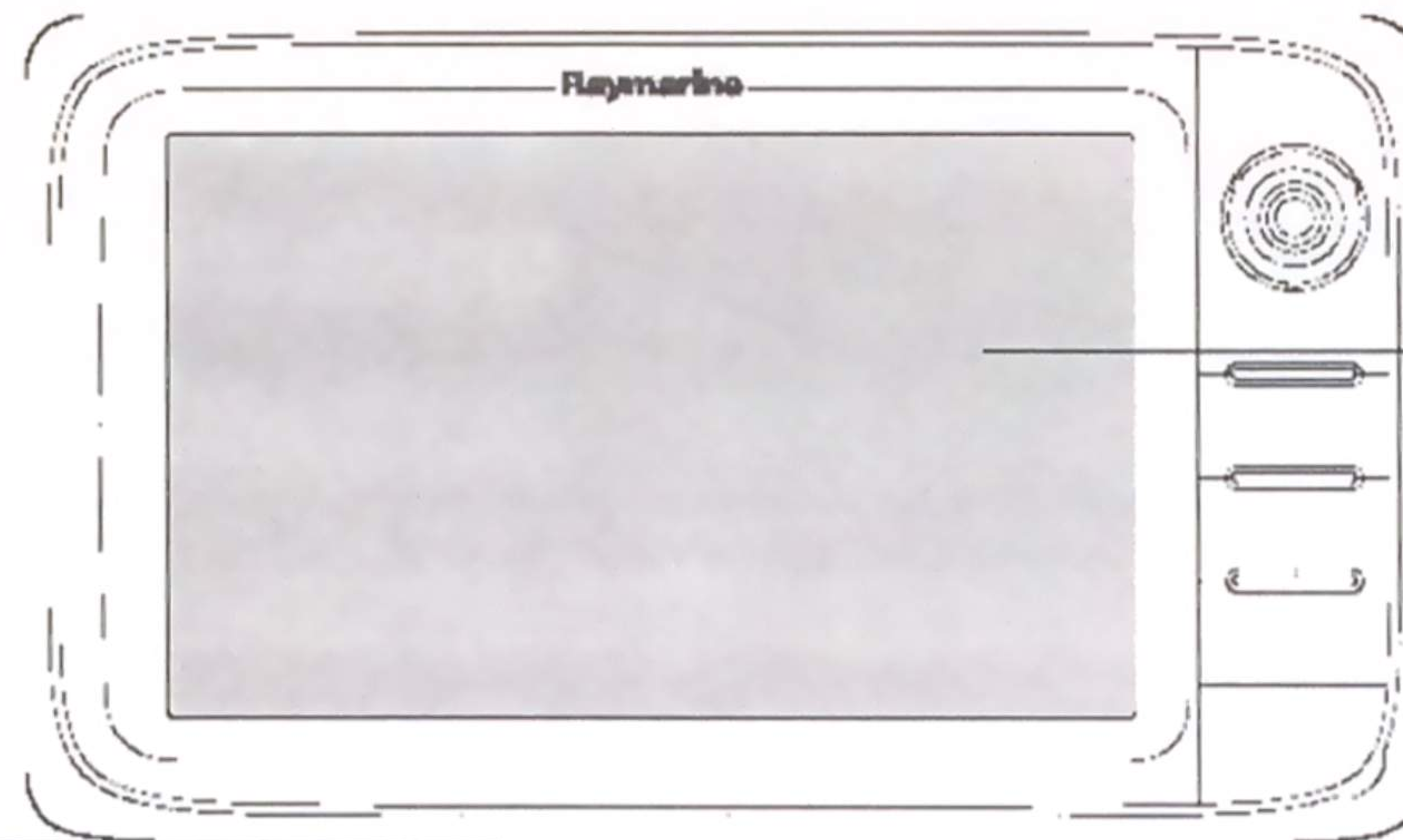




New a Seriesies New c Seriesies New e Seriesies



Инструкция за
експлоатация

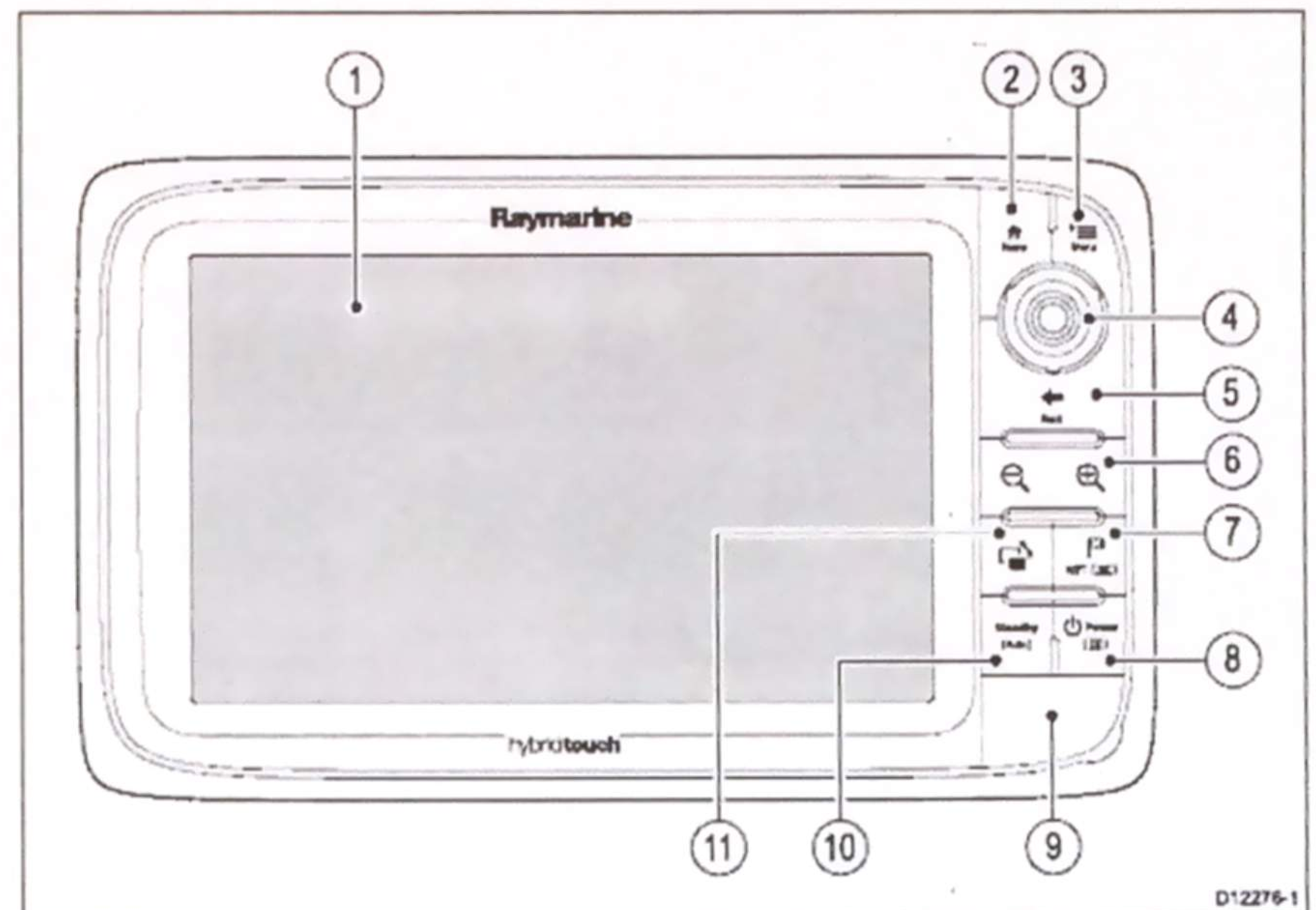
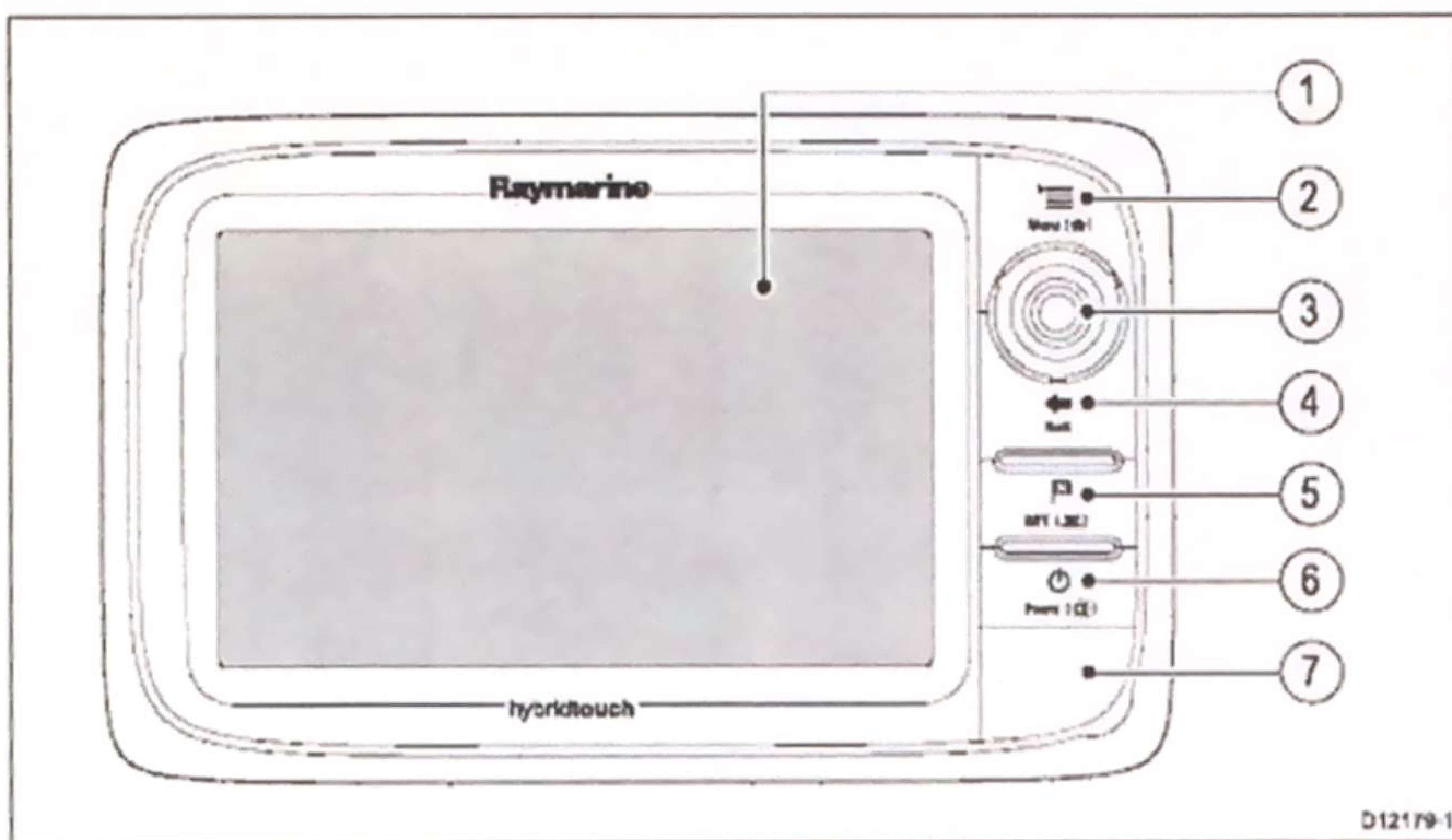
Date: 06-2013
Document number: 81337-7 -EN
© 2013 Raymarine UK Limited

INNOVATION • QUALITY • TRUST

Raymarine®

е 7/e7D Управление

с 95/c 97 / с125 / с127 е95 /
е97 е127/ е165 Управление



	описание	
1	Touchscreen	Докосвайки екрана , управлявате всички базови функции и менюта
2	Меню	Достъп до менюта.Повторно натискане затваря.
3	Контрол	Бутон – джойстик, въртене и потвърждение едновременно.
4	Назад	Натисни за връщане в предишна страница
5	WPT / MOB (Човек зад борда)	Натиснете и освободете – достъп до менюто за точки,натиснете отново да поставите точка. Натиснете с задържане за MOB
6	Power	Натиснете за включване. Повторно натискане за регулиране на яркостта,контрол на външни устройства и PowerSave режим. Натискане с задържане за изключване. Натискане с задържане за привеждане на автопилота в STANDBY режим.
7	Слот за карта	Отворете вратичката,поставете или извадете MicroSD карта.Има 2 слота за карти ,архивиране на точки и настройки.

	Описание	
1	Touchscreen	Докосвайки екрана , управлявате всички базови функции и менюта
2	Home	Натисни за връщане в началната страница
3	Меню	Достъп до менюта.Повторно натискане затваря.
4	Контрол	Бутон – джойстик, въртене и потвърждение едновременно.
5	Назад	Натисни за връщане в предишна страница
6	Обхвати	Pressminus(-)torangeoutandplus in
7	WPT/MOB	Натиснете и освободете – достъп до менюто за точки,натиснете отново да поставите точка. Натиснете с задържане за MOB
8	Power	Натиснете за включване. Повторно натискане за регулиране на яркостта,контрол на външни устройства и PowerSave режим. Натискане с задържане за изключване.
9	Слот за карта	Отворете вратичката,поставете или извадете MicroSD карта.Има 2 слота за карти ,архивиране на точки и настройки.
10	Автопилот	Натиснете за да освободите автопилота. Натиснете с задържане за активиране режим AUTO на автопилота
11	Активен панел	Натиснете за да превключите активния панел от екрана.

Включване на дисплея

Включване на дисплея

1. Натиснете **POWER** бутона.
2. Натиснете **Асерт** за потвърждение в прозорца.

Включване на дисплея

1. Натиснете **POWER** бутона.
2. Натиснете **OK** бутона за потвърждение в прозорца.

Изключване на дисплея

1. Задръжте натиснат **POWER** бутона докато броят стигне до нула.

Забележка: Ако отпуснете **POWER** бутона по-рано, изключването се прекратява.

Режим Standby

В този режим всички функции на дисплея са активни, но устройството пести енергия. Около кръглия бутон свети и мига червено на всеки 1.5 секунди. От режима се излиза с натискане на произволен бутон или при поява на аларма.



Забележка: За безопасност PowerSave режима се изключва при:

- включен радар
- включен автопилот

Включване на PowerSave

За да включите PowerSave:

1. Убедете се, че радарът е изключен
2. Натиснете **POWER** бутона.

Появява се меню, от което избирате

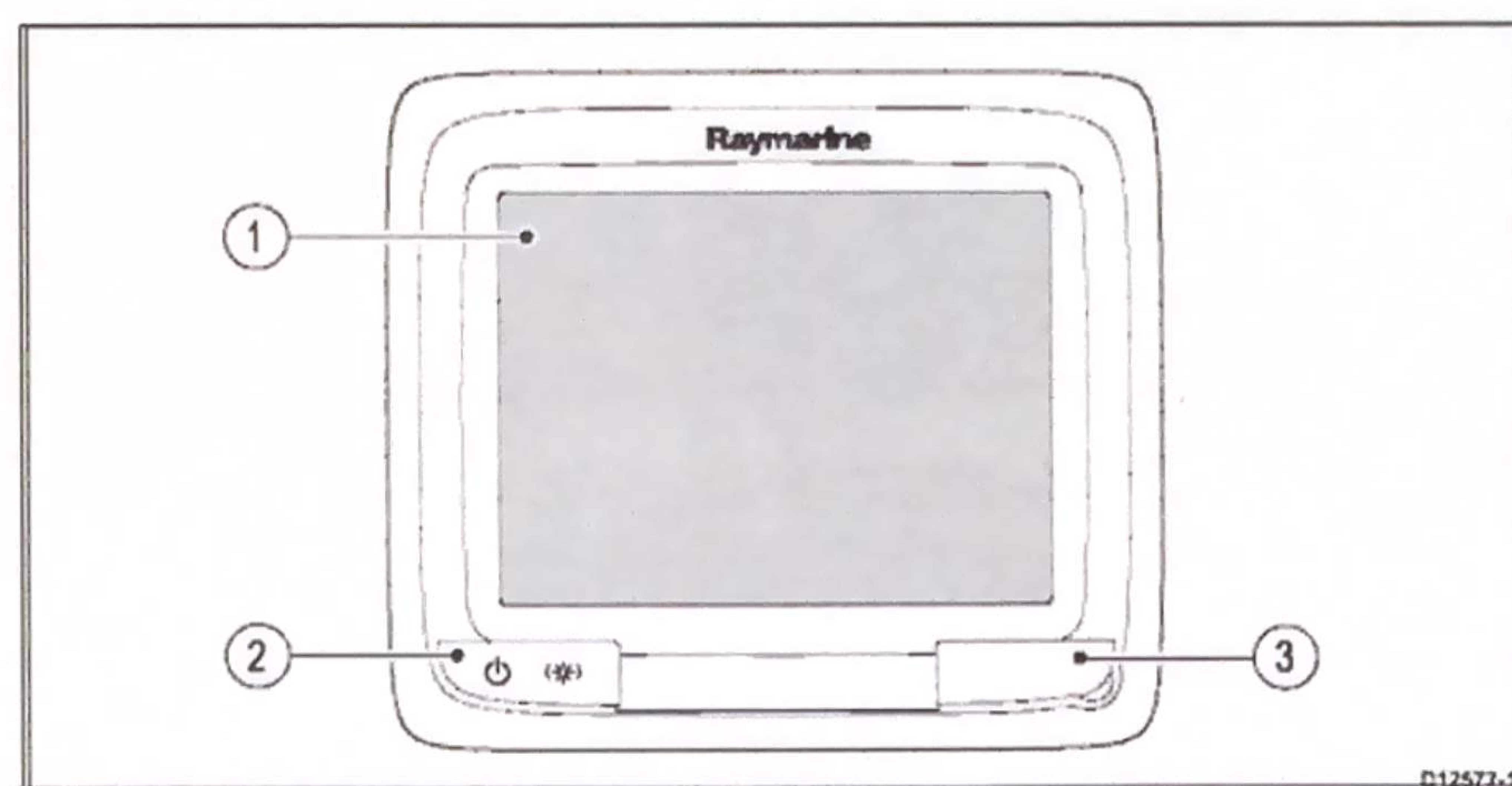
3. PowerSave

Вече дисплеят е в **PowerSave**

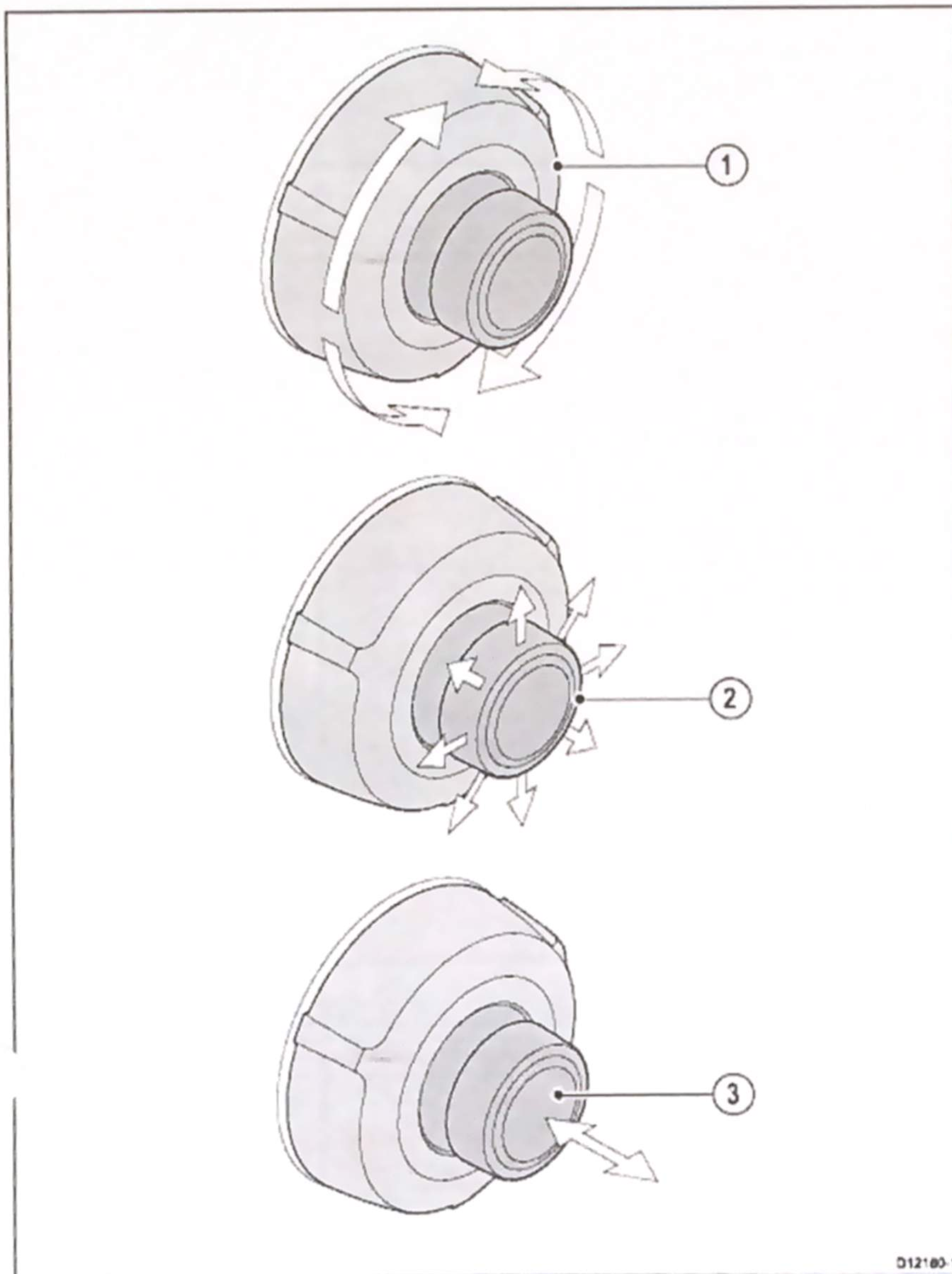
4. С натискане на произволен бутон излизате от режима.

Забележка: PowerSave автоматично се деактивира при поява на аларма.

Управление при а-Серията



	Описание	функция
1	Touchscreen	Докоснете екрана за да изберете желаната операция
2	Power	<ul style="list-style-type: none"> • Натиснете веднъж за да включите • Веднъж включен, натиснете отново Power за настройка на яркостта, картината, powersave mode или за управление на външни устройства. • Натиснете и задръжте за изключване • ако има включен автопилот, натиснете и задръжте за да го приведете в STANDBY режим
3	Слот за карта	Отворете вратичката, поставете или извадете MicroSD карта. Има 1 слот за ел. карта, архивиране на точки и настройки.



1. **Въртящ се бутон** — използвайте, за да изберете елементи от менюто, местите курсора и настройвате диапазона и графиката на картата и радара.
2. **Джойстик** — използвайте, за да местите курсора наор, надолу, в ляво и дясно
3. **ОК бутон** — натиснете края на джойстика за потвърждаване.

Индикации на курсора

Етикет	Функция	Приложение
A/B	Rulerlin	карта
AIS	AIS цел	карта
COG	Course Over Ground вектор	карта
CTR	Център на радара	радар
FLT	кръгове EBL/VRM	радар
GRD	Гард зона	радар
HDG	Вектор на курса	карта
MARPA	MARPA цели	
MOB	Човек зад борда	Карта, радар
POS	Позиция на кораба	карта
RTE	маршрут	карта
SHM	Маркира курса	радар
TIDE	Tide indicato	карта
TRACK	Линия на следване	карта
VRM/EBL	VRM and EBL, 1	
WIND	Индикатор за вятър	карта
WPT	Маршрутна точка	Карта, радар

Hybrid Touch преглед

Ако вашият мултифункционален дисплей разполага с HybridTouch, това дава възможност да работите както със сензорния екран, така и с бутоните.

Ако дисплея е само с Touchscreen, той може да се комбинира с отдалечена клавиатура, която позволява HybridTouch функционалност.

Понякога, когато не е уместно използването на сензорния екран, можете да го заключите с предвидения за това бутон.

Touchscreen преглед

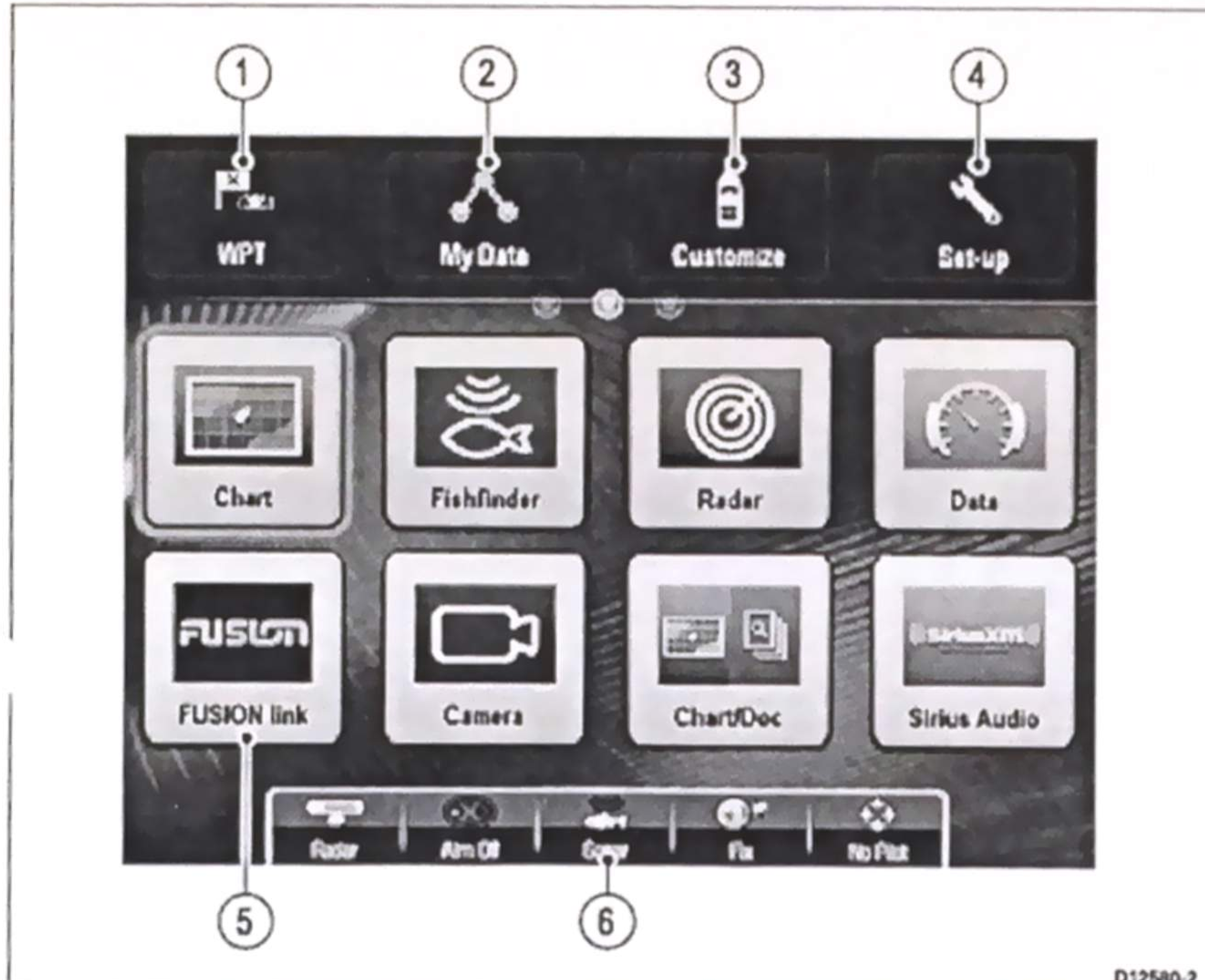
Това е алтернативен (на бутонния) начин за управление на дисплея

Всички функции са достъпни с помощта на сензорния екран

Забележка: Raymarine препоръчва да се запознаете с оперирането докато кораба е на котва. Можете да използвате режим СИМУЛАТОР достъпен от **Homescreen>Set-up > SystemSet**

Преглед на основния екран за Тъчскрийн дисплеите

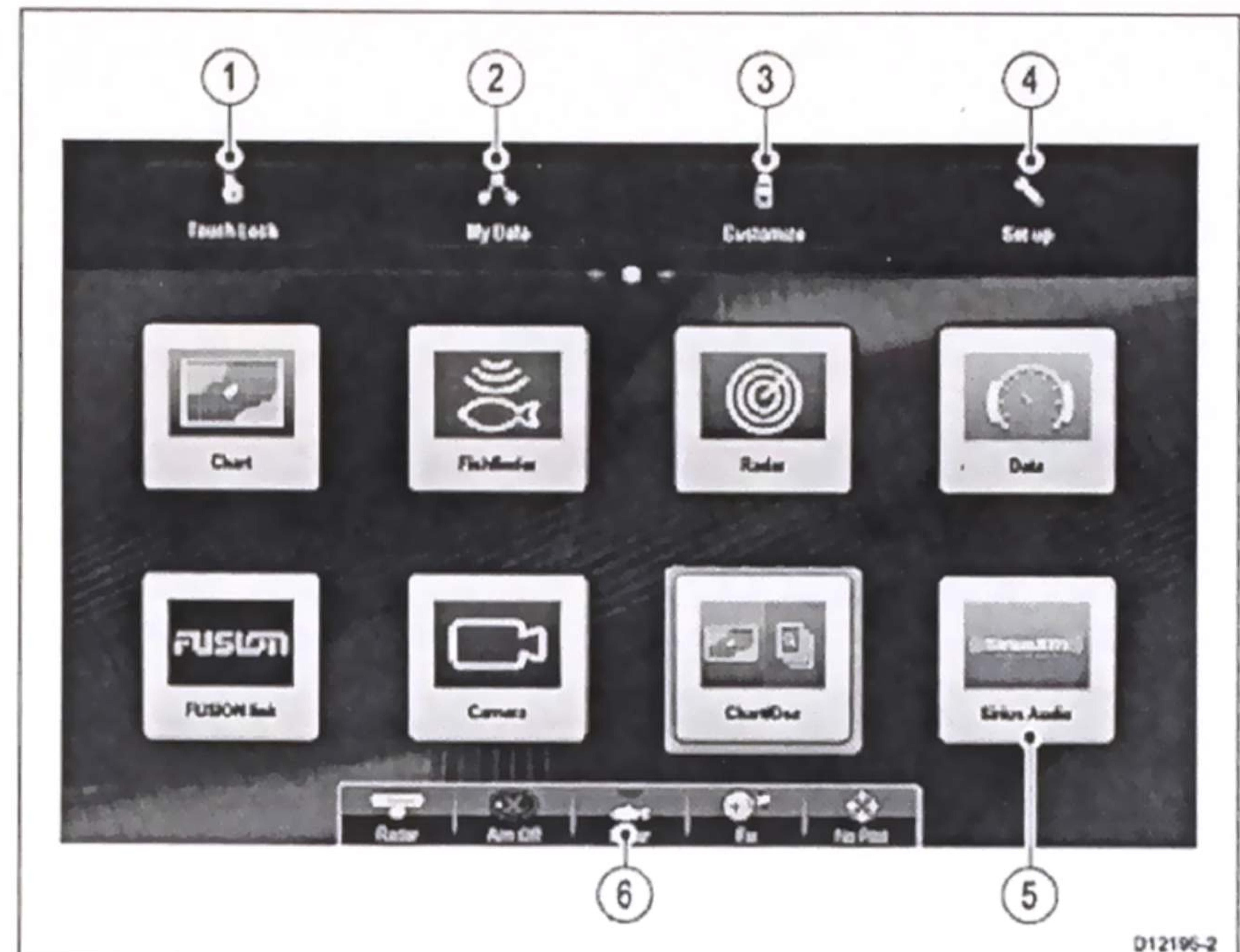
- Основният екран е централно място за достъп до основните приложения.
- За да иберете приложение ,натиснете върху иконата му.
- Плъзнете екрана с пръст ,за да откриете приложенията от допълнителните страници .



Номер	Описание
1	Waypoint —икона за достъп до страницата с маршрутни точки.Натиснете с задържане за поставяне MOB маркер с текуща позиция
2	My Data —За редактиране на страницата с точки и маршрути.
3	Customize — За настройка на страниците – избор на език,единици,дата,час, параметри и предпочитания
4	Set-up —достъп до менюто за настройки
5	Page —страница с приложение. Съдържа максимум до две приложения в себе си.
6	Statusbar — Показва статуса на външните устройства – радар ,ехолот,автопилот и др.


Преглед на основния екран за с- и е-Серията

- Основният екран е централно място за достъп до основните приложения.
- За да иберете приложение ,натиснете върху иконата му.
- Плъзнете екрана с пръст или използвайте джойстика, за да откриете приложенията от допълнителните страници .




Номер	Описание
1	TouchLock – икона за заключване на сензорния екран. За отключване използвайте кръглия бутон.
2	My Data —За редактиране на страницата с точки и маршрути.
3	Customize — За настройка на страниците – избор на език,единици,дата,час, параметри и предпочитания
4	Set-up —достъп до менюто за настройки
5	Page —страница с приложение. Съдържа максимум до две приложения в себе си.ta
6	Statusbar — Показва статуса на външните устройства – радар ,ехолот,автопилот и др.

Достъп до основния екран

 Основния екран може да бъде достъпен от всяко приложение избирайки иконата му.

Достъп до основния екран

 Основния екран може да бъде достъпен по всяко време натискайки бутона **Home**

Система

GPS избор

Може да използвате външен или вътрешен GPS

Дисплеят Ви може да има вграден GPS

Можете да подключите външен GPS SeaTalk ng или NMEA 0183.

От System Settings менюто изберете кой GPS да е активен.

Включване/изключване на вътрешния GPS

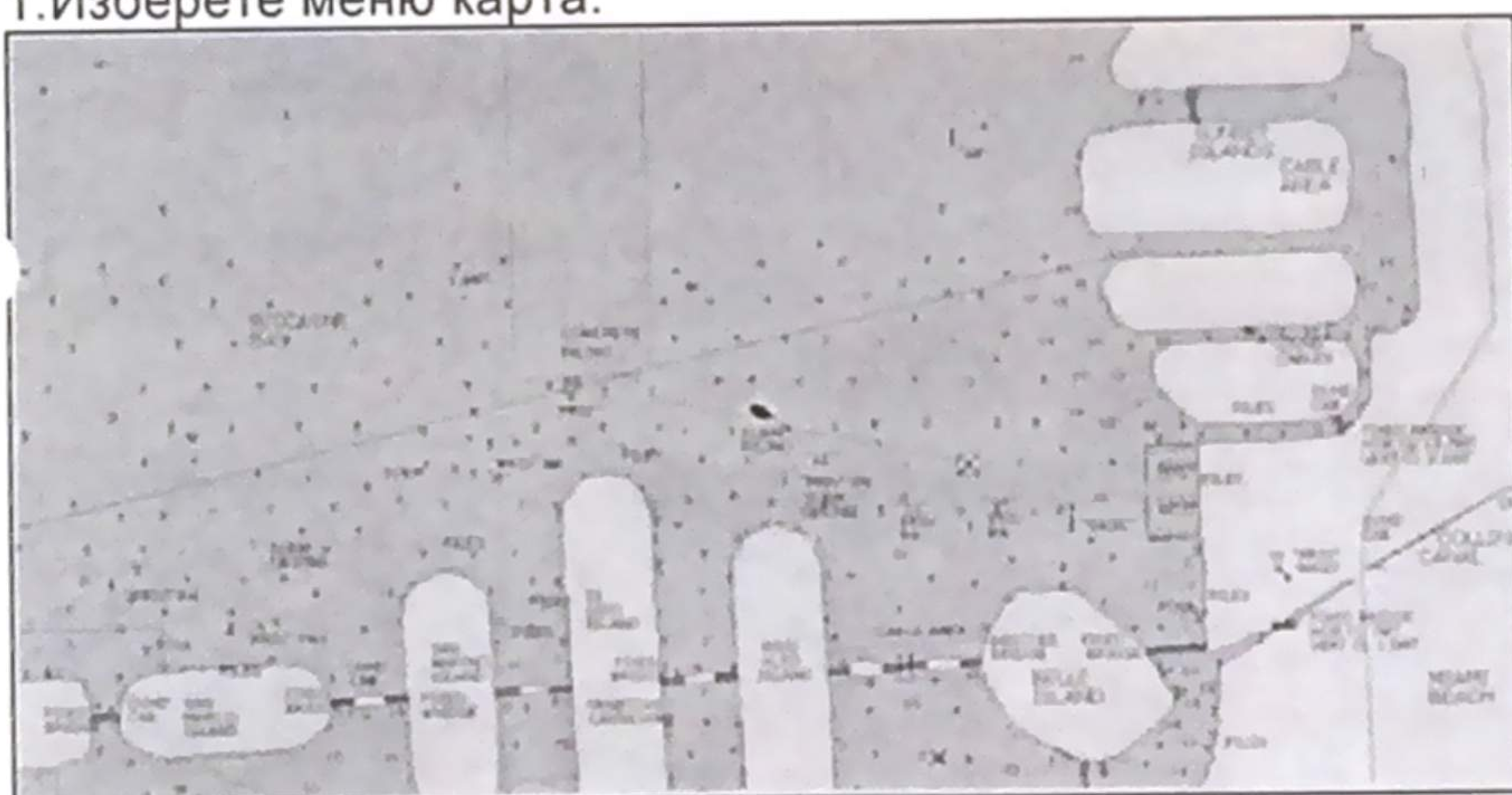
Ако имате такъв, от ачалната страница изберете:

- 1 Set-Up
- 2 SystemSettings
- 3 Включете вътрешния GPS така, че On да е осветено
- 4 Изключете вътрешния GPS така, че Off да е осветено

Проверка на работата на GPS

Може да проверите работата на GPS през меню карта

1. Изберете меню карта.



2. Проверете:

Когато картата се появи трябва да видите:
Позицията на кораба (GPS координати)
 Вашата позиция се изобразява и в data bar VES POS . Ако полетата са празни – липсва GPS

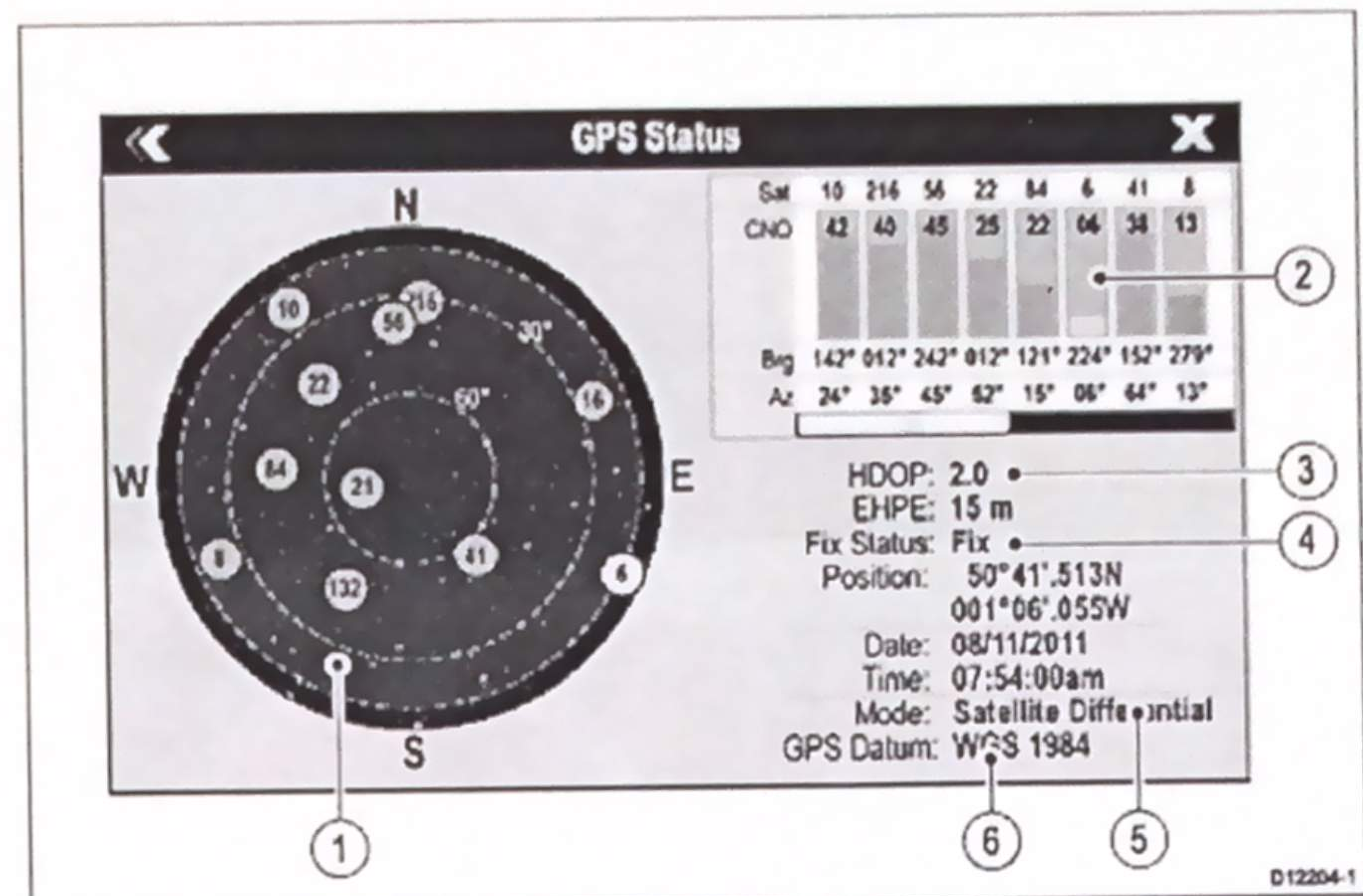
Note: Raymarine препоръчва да проверите местоположението на кораба с положението му на картата. GPS приемниците дават до 15m грешка.

GPS Настройки

Опциите за настройки ви позволяват да конфигурирате GPS приемника. Можете да проверите статуса му от опцията в менюто GPSStatusSystemSettings , което дава следната информация:

- Номер на сателита
- Сила на сигнала
- Статус
- Азимутален ъгъл
- Ъгъл на елевация

Онагледяванв положението на сателита в небето.



номер	
1	Sky view —Визуално представяне на захванатите сателити.
2	Satellite status —Показва силата на сигнала на сателитите and d ЕЦветните ленти имат следните значения: v i Сив- търси сателит Зелен – Използван за работа сателит Оранжев – следен сателит
3	Horizontal Dilution of Position (HDOP) —Мярка за GPS точност .По-високата стойност означава по-голяма грешка
4	Fix status —показва актуалното състояние на GPS (NoFix, Fix, DFix, SDFix)
5	Mode —избрания режим на GPS
6	Datum —GPS система за изобразяване на информацията за позицията.

Точността на приемника зависи от параметрите, описани по-горе,необходими за изчисляване на позицията му.

Проверка на радара



Внимание!

Преди пускане на радара, убедете се ,че няма хора около сканера.



Внимание:Излъчване от радара

Радара излъчва електромагнитни вълни! В обсега на излъчването му ,не трябва да има хора.

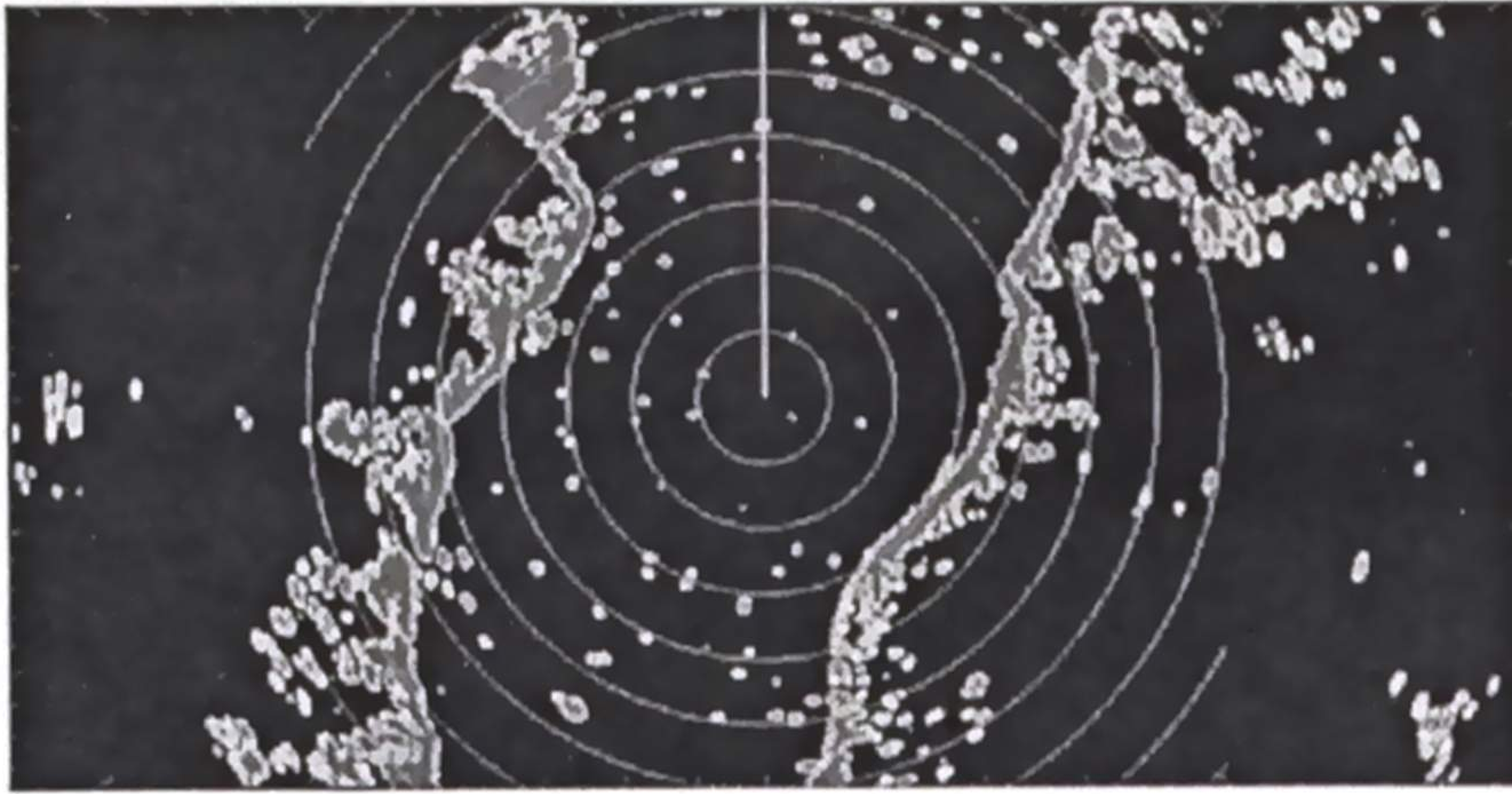
Проверка на радар

От приложение радар

1. Изберете Menu

2. Натиснете **Power** така, че ON да е активно
Радарът ще се инициализира за около 70 секунди и ще остане в standby режим.
3. Натиснете **Radar** така, че Transmit да е активно
Сега радарът излъчва и приема.
4. Проверете картината на радара. п

Типична картина на HD радар



Точки за проверка

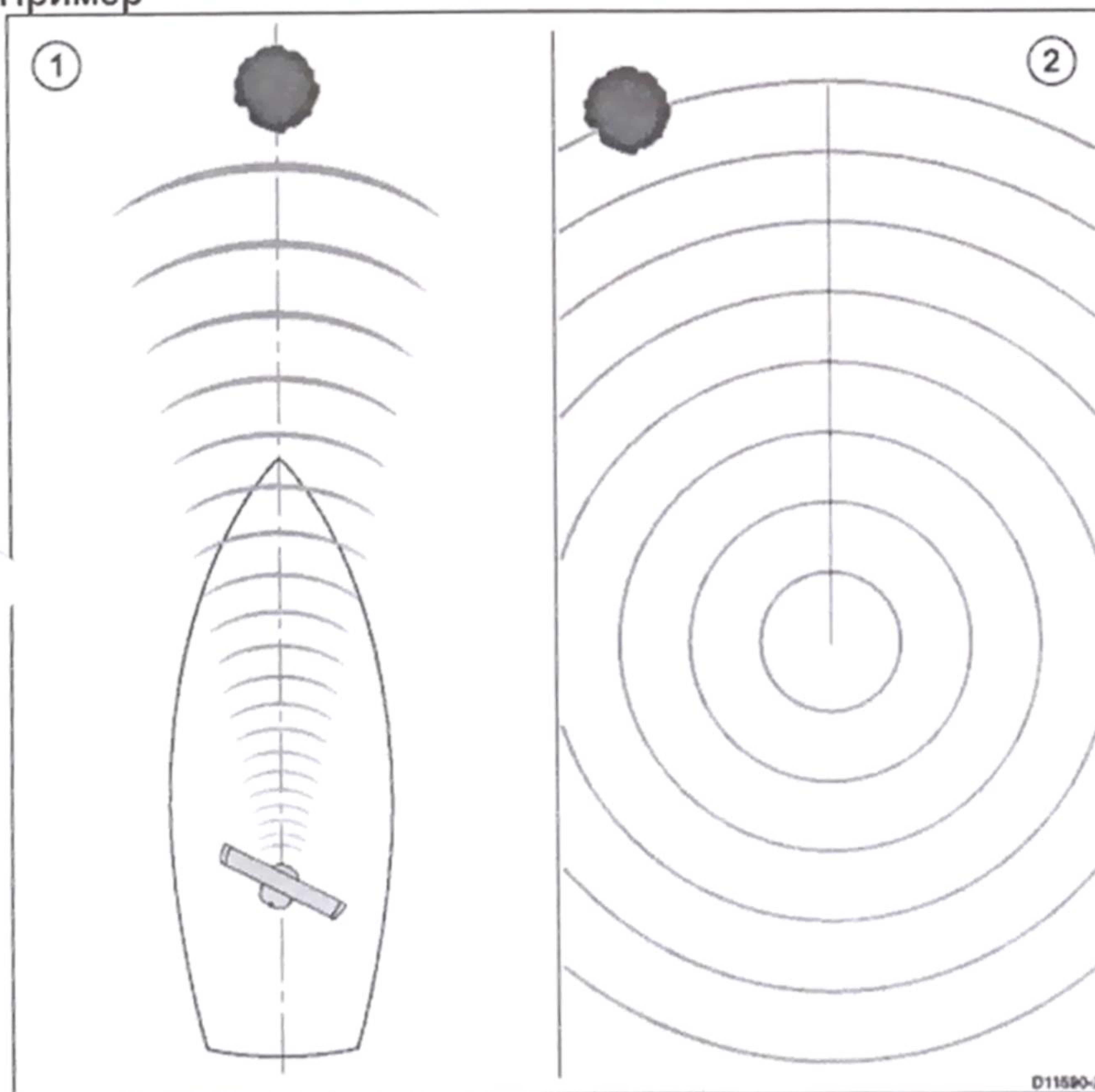
Радарна картина с ясно изображение е показана на екрана.

- Иконката за състоянието на радара се върти в горния десен ъгъл на statusbar

Проверка и настройка на картината по дп. (bearing alignment)

Радарните цели трябва да се появяват на точните си места спрямо диаметралната права на кораба. Ако това не е така се налага настройка.

Пример



номер	Описание
1	Цел по д.п. Съпада с картината
2	Цел по д.п. в страни на картината – налага се настройка на bearing alignment

Проверка на настройката на картината

1. Подберете цел (между 1 и 2 мили), така че да е по д.п. на кораба
2. Ако избраната цел не се изобразява на картината по д.п. (heading marker), се налага настройка на bearing alignment.

Настройка на картината - bearing alignment

След като сте направили проверката, можете да започнете настройката.

В приложение РАДАР:

1. Натиснете **Menu**.
2. Натиснете **ScannerSet-up**.
3. Натиснете **Advanced**.
4. Натиснете **Bearing Alignment**
Появява се цифров контрол.
5. Настройте изображението така, че избраната цел да е по д.п. (по Heading Marker)
6. Натиснете **Back** или **Ok** за край.

Прверка на ехолота



ВНИМАНИЕ

- НИКОГА не включвайте ехолота, когато е във водата.
- НИКОГА не докосвайте трансдюсера, докато работи.
- Изключвайте сонара, ако работят водолази на по-малко от 7.6m

Избор на трансдюсер и ехолот

Имате възможност за избор на трансдюсер и ехолотен модул.

Избор на ехолотен модул

Някои дисплеи са с вграден ехолот

Всички дисплеи позволяват свързване с външен ехолотен модул

За да се избере външен ехолотен модул, вътрешния трябва да са е изключи. За да използвате вътрешния ехолот, трябва да изключите от захранване външния ехолот и от менюто **SounderSet-Up** да активирате вътрешния.

Избор на трансдюсер

- Различните варианти дисплеи позволяват поключване на Raymarine или MinnKota трансдюсери
- Всички варианти дисплеи позволяват включване на Raymarine ехолотен модул с трансдюсер.
- За всички варианти използвайте **Transducer Set-Up** менюто от ехолотното приложение за да настроите трансдюсера, който ползвате.

Избор на ехолотен модул

Прилага се само за дисплеи с вграден ехолот.

От приложението ехолот:

1. Избирате **Menu**.
2. Избирате **Set-Up**.
3. Избирате **SounderSet-Up**
4. За вътрешен ехолот изберете **InternalSounder** така, че ON да е активно.
5. За външен Raymarine ехолот изберете **Internal Sounder** така, че Off да е активно.

Note: Вътрешният модул не може да се включи, докато на външния е подадено захранване.

Избор на трансдюсер

От приложението ехолот

- 1.Изберете **Menu**.
- 2 . Изберете **Set-Up**.
3. Изберете **Transducer Set-Up**
4. Изберете **Transducer**

От лист с трандюсери

- 5 . Избирате тип

Проверка на ехолоота

Това става от ехолотното приложение.

- 1.Избирате ехолотната страница
- 2.Проверявате картината на ехолота

На нея трябва да видите:

- Показанието на отчетената дълбочина, показана с големи бели цифри.

Страници

Страниците представят приложенията достъпни са от основния екран и съдържат до 4 приложения в себе си (с изключение на (e7 и e7D дисплеи).

e7 и e7D поддържат до 2 приложения на страница и до 4 приложения , ако са поклучени към дисплей с такива възможности.

Всяка страница от началния екран може да бъде персонализирана, чрез групиране на различни приложения по избор.



Вие можете също да зададете положението на всяко приложение на страницата.

Настройка на началната страница

Подберете страниците, които ще се показват първоначално

От началния екран:

Изберете

Customize

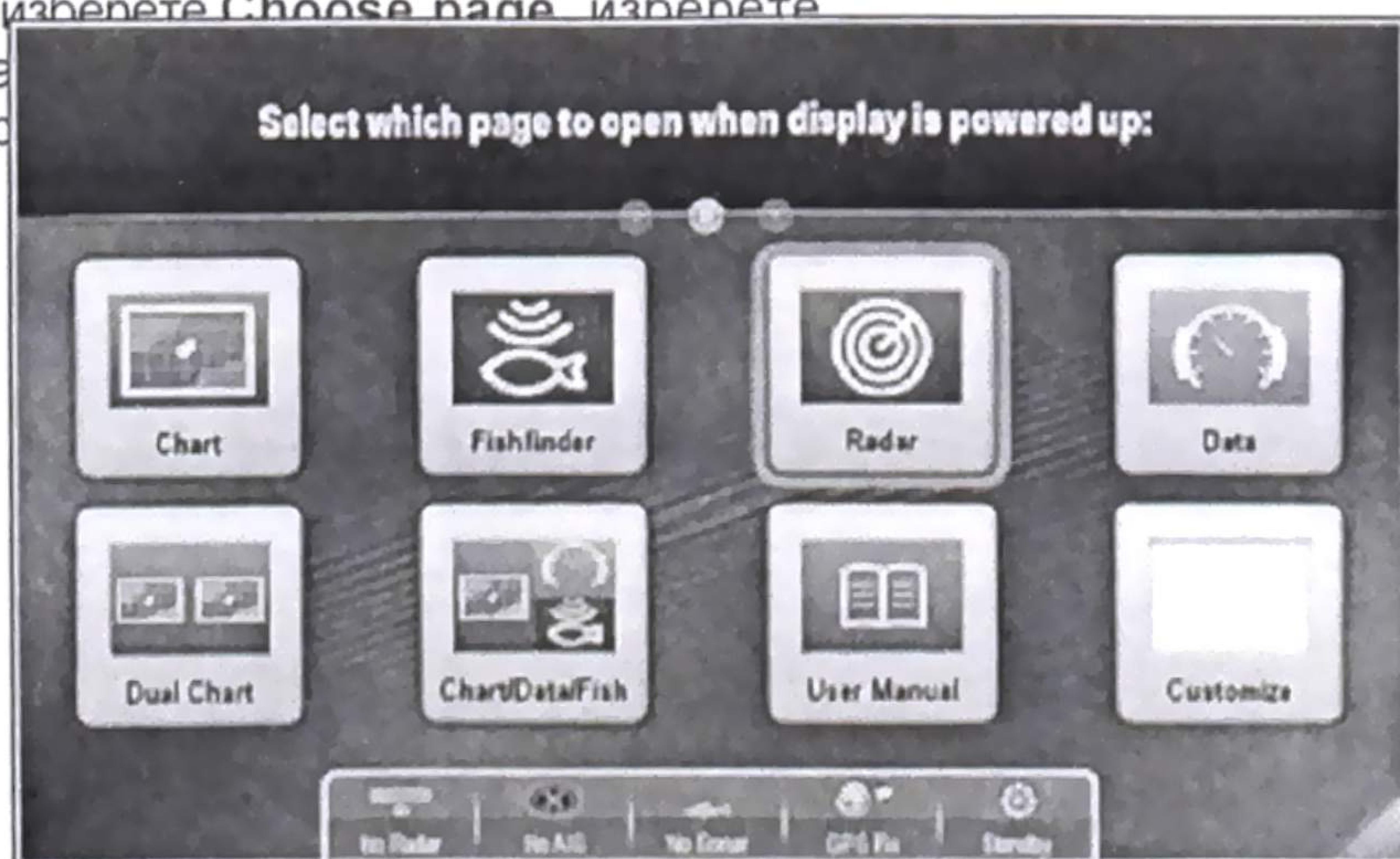
Изберете **Display Preferences**

Изберете **Starting page**

Имате лист от възможности за избор:

- Homescreen—Нач.страница след включване.
- Last page—Последна страница след включване.
- Choose page—страница, която да се показва веднага след включване на захр.

Ако изберете **Choose page** изберете страниците, които ще се показват първоначално



Промяна на страница от началния екран

В началния екран:

- 1.Изберете **Customize**.
- 2.Изберете **Homescreen**.
- 3.Изберете **Edit Page**
- 4.Изберете иконата на страницата за промяна. Показват се опциите на меню **Customize**.
- 5.Изберете оформянето на страницата (например "Splitscreen").
6. Изберете приложенията които ще се показват в страницата – от мнютото или с плъзгане.
- 7.Изберете **Finish**.
- Показва се диалог за преименуване на стр.
- 8.Задайте име на страницата и изберете **Save**.

Промяна на празна страница

В началния екран:

1. Изберете **Customize**.
2. Изберете **Homescreen**.
3. Изберете **Edit Page**
- 4.Изберете празна икона с надпис **Customize** Показват се опциите на менюто.
5. Изберете оформянето на страницата (например "Splitscreen").
6. Изберете приложенията които ще се показват в страницата – от мнютото или с плъзгане.
7. Изберете **Finish**.
- Показва се диалог за преименуване на стр.
8. Задайте име на страницата и изберете **Save**.

Преместване на страница от нач.екран

В началния екран:

1. Изберете **Customize**.
2. Изберете **Homescreen**.
3. Изберете **Swap Page**
- 4.Изберете иконата която ще местите
- 5.Изберете иконата с желаната позиция Иконата се мести до избраната позиция.

Преименуване на страница от нач.екран

В началния екран:

1. Изберете **Customize**.
2. Изберете **Homescreen**.
3. Изберете **Rename Page**
4. Изберете иконата която ще преименувате. Появява се клавиатура
- 5.Въведете новото име на страницата.
6. Изберете **Save**

Изтриване на страница от началния екран

В началния екран :

1. Изберете **Customize**
2. Изберете **Homescreen**.
3. Изберете **Delete Page**.

4. Изберете страницата която ще триете. Страницата е изтрита

Възстановяване на нач.екран по подразбиране

В началния екран:

1. Изберете **Customize**.
2. Изберете **Homescreen**.
3. Изберете **Reset**.

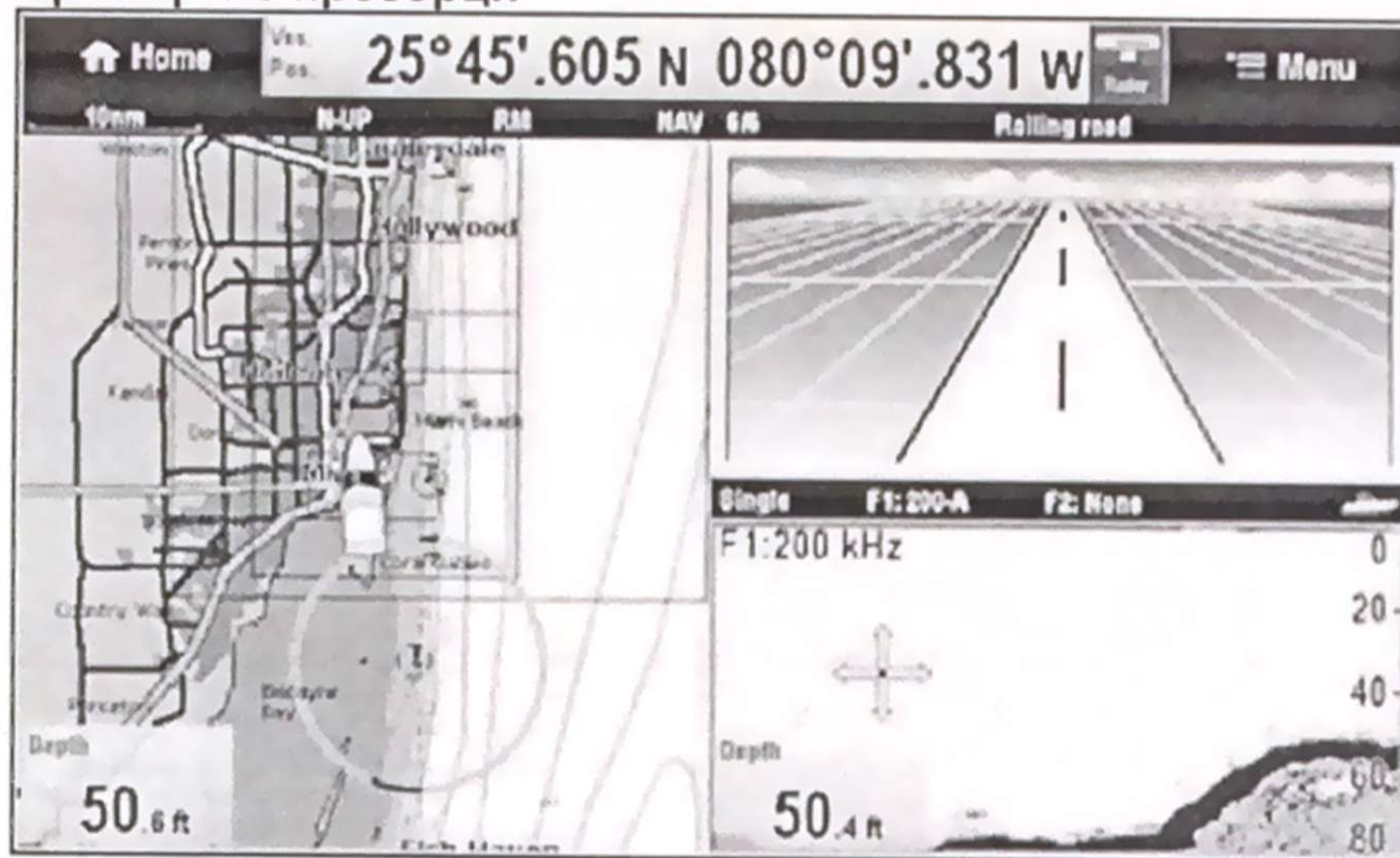
Излиза диалог за потвърждение.

4. Изберете **Yes** да заредите настройките по подразбиране , и **No** за отменяне.

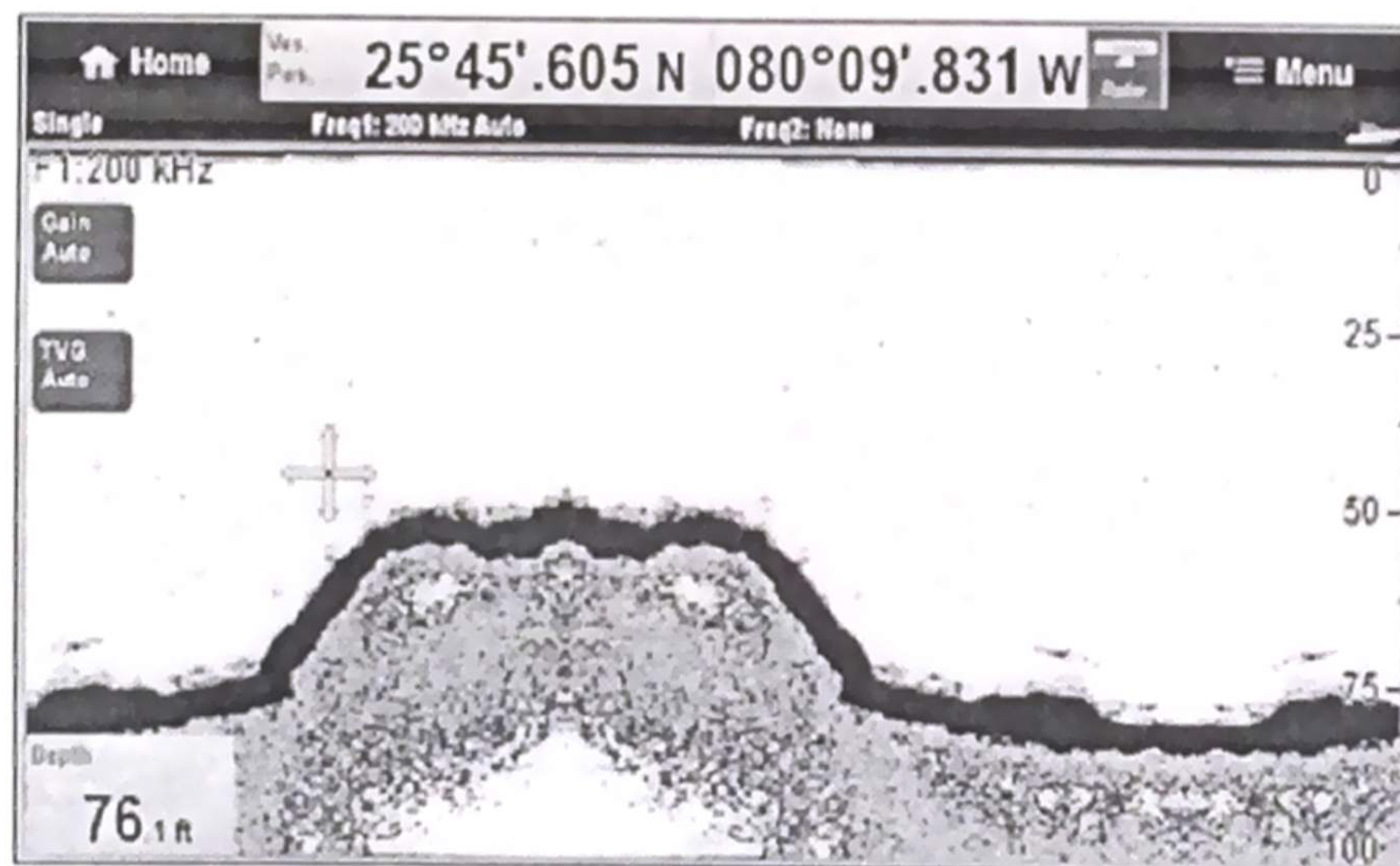
Управление в страницата

При страница с приложения в прозорци (повече от 1 приложения), можете да превключвате от прозорец към цял екран и обратно.

Пример 1 с прозорци



Пример 2 приложение ехолот на цял екран



Избор на активния прозорец — а Серия и e7/e7D дисплеи

От страницата с прозорци:

1. Докоснете приложението, което желаете да е активно.
Появява се рамка, указваща активното приложение.
2. Изберете **Menu**.
3. Изберете **Fullscreen** за да го видите в цял екран или
4. Изберете **Splitscreen** за да го виждате в прозорец.



Избор на активния прозорец — с-Серия и e-Серия дисплеи

От страницата с прозорци:



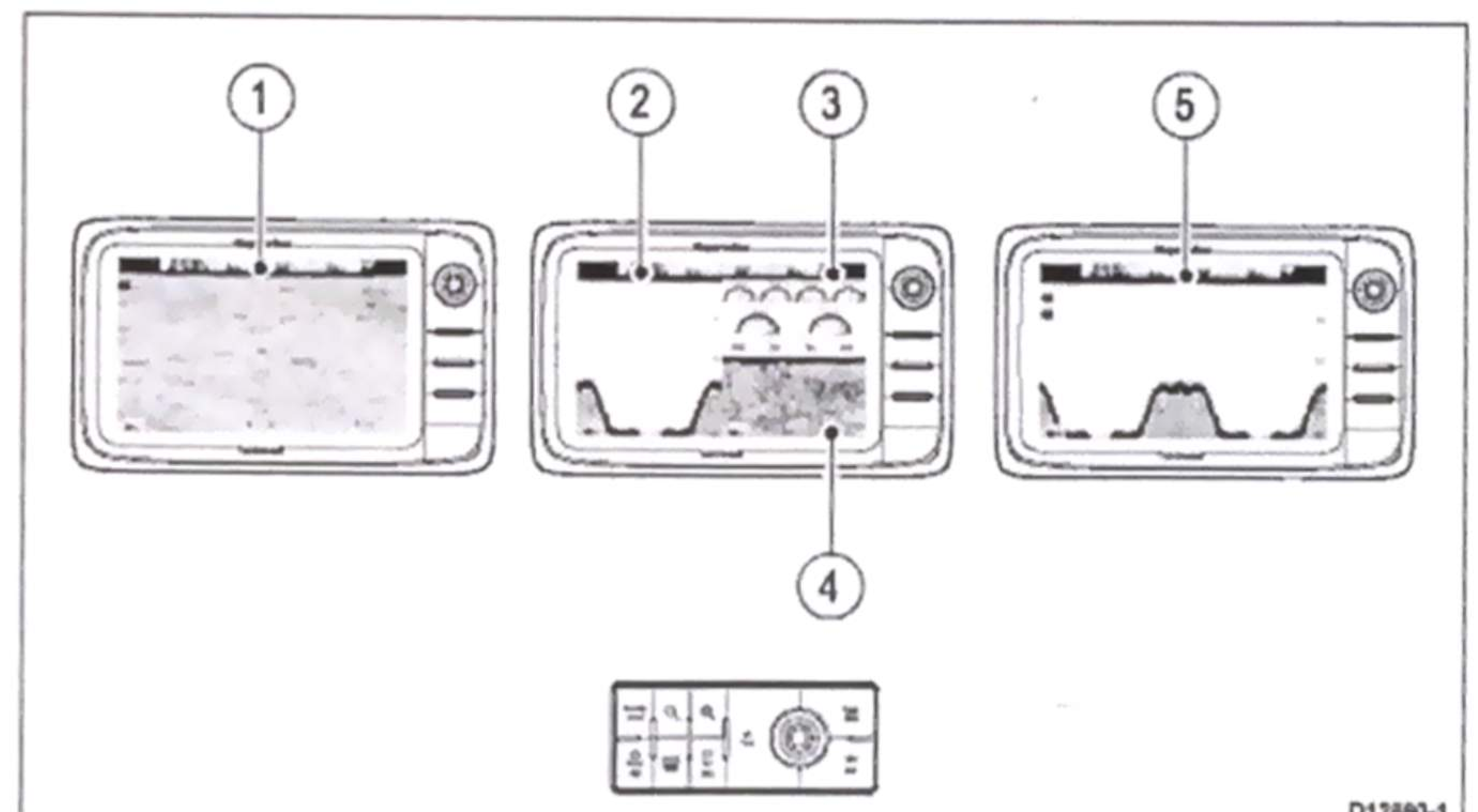
1. Натиснете **Switch Active Pane** бутона.
Появява се рамката на активното приложение.
2. Натиснете **Switch Active Pane** бутона или използвайте **Rotary control** за да изберете желан активен прозорец.
3. Натиснете **Range in** or **Range out** бутона за да превключите от прозорец към цял екран и обратно.



Избор на активния прозорец — e7 / e7D

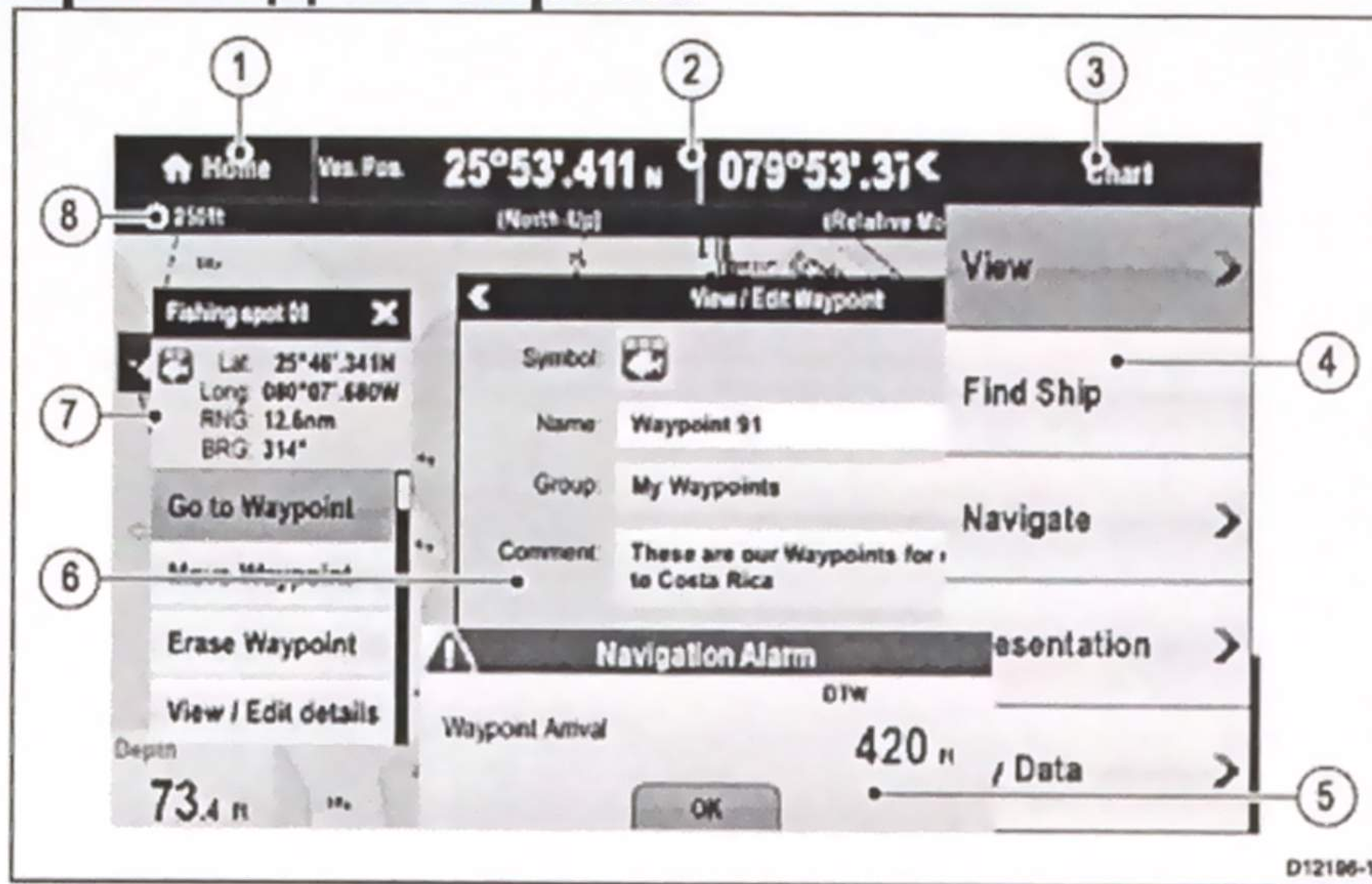
От страницата с прозорци:

1. натиснете **Menu** бутона.
2. Изберете **Cycle application**
3. Изберете **Fullscreen** за да го видите в цял екран или
4. Изберете **Splitscreen** за да го виждате в прозорец.



D12860-1

Преглед на екрана



Номер	ОПИСАНИЕ
1	Home –Икона за достъп до главното меню
2	Databar —Дава информация за кораба. Типа информация и позицията могат да се персонализират от Homescreen > Customize > Databar Set-up
3	Menu —Опциите на менюто са специфични за всяко приложение
4	Pop-up menu — показват се опциите на менюто
5	Pop-up message —Изскачащо съобщение за предупреждение, изискващо отговор – потвърждение.
6	Dialogs – диалогов прозорец за редактиране
7	Context menu - предоставя информация и опции специфични за всяко приложение.
8	Statusbar — нередатируема информация, специфична за всяко приложение.

Използване на изскачащи менюта

Служат за конфигуриране и настройки.

- **Homescreen** — За конфигурация на дисплея и външно оборудване.
- **Applications** — за избор на настройките в конкретното приложение

Диаграмата по-долу показва основните характеристики на изскачащото меню.

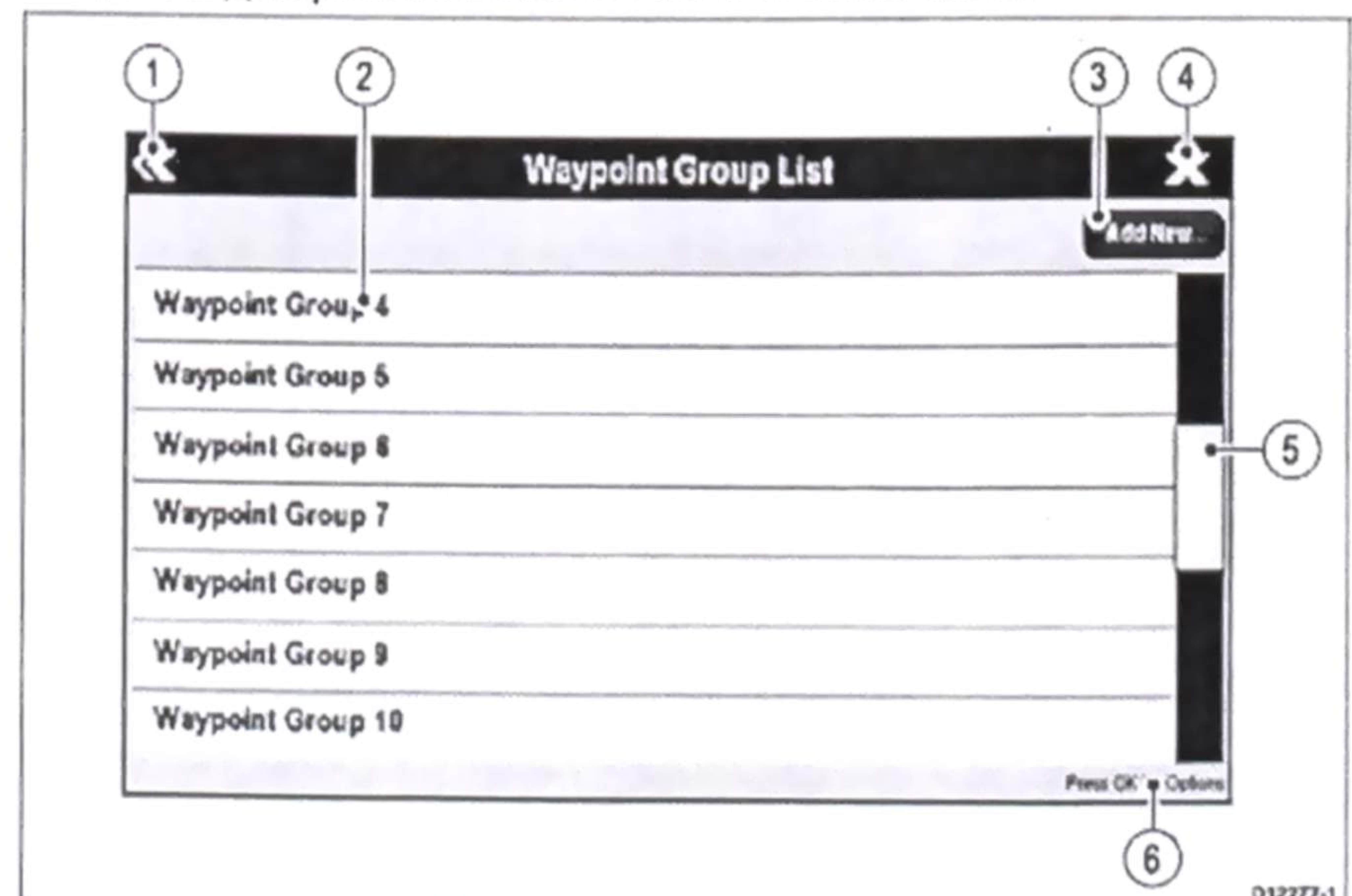


Screen e m	De s c
1	Back —връщане към предишното меню – с докосване на << при тъчскрийн или с натискане на бутона Back .
2	Close —За изход от менюто - X (затваряне)
3	On / Off —ключ за избор на опции от менюто
4	Scroll bar —Показва наличие на допълнителни елементи от менюто, достъпни с превъртане- скролване или въртящия бутон

Използване на диалогови прозорци

Това са излизаци на цял екран прозорци за редакция на данни

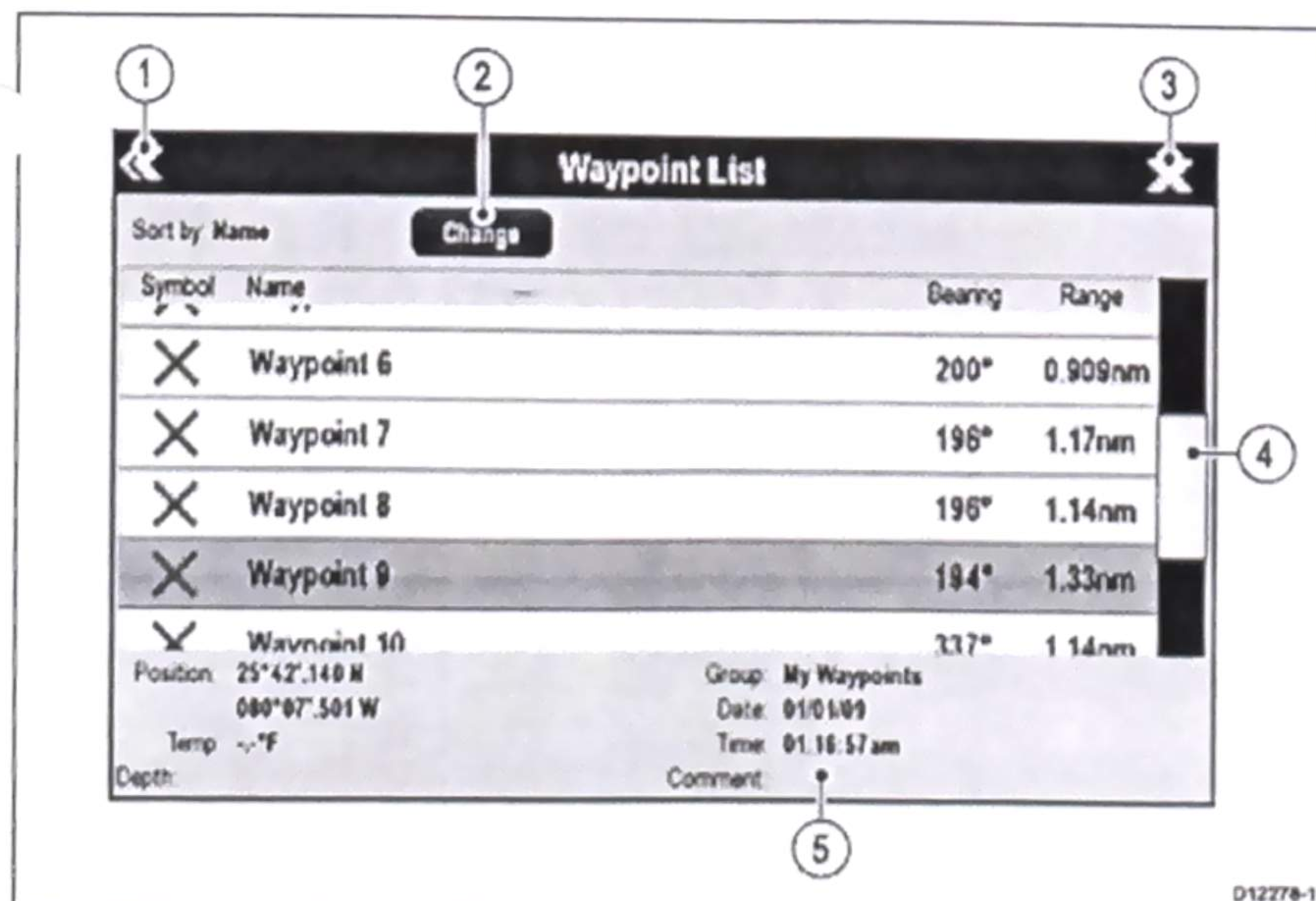
Следната диаграма показва основните им свойства



номер	ОПИСАНИЕ
1	Back - връщане към предишно меню
2	Menu item При Тъчскрийн – моментно натискане активира избрания ред. За превъртане задръжте с пръст и плъзгате за да видите останалите редове. При дисплеи без тъчскрийн – използвайте въртящия бутон и ОК за активиране и превъртане.
3	Function icon — Икона за добавяне на нови елементи (например точки и др.)
4	Close —Затваряне на менюто
5	Scroll bar За превъртане задръжте пръста си върху менюто и с плъзгане го предвижете . Или използвайте въртящия бутон.
6	Options —За получаване на повече опции от менюто с цел редактиране и др.

Използване на диалоговите прозорци

Диалогови прозорци със специфична информация за реагиране на данни

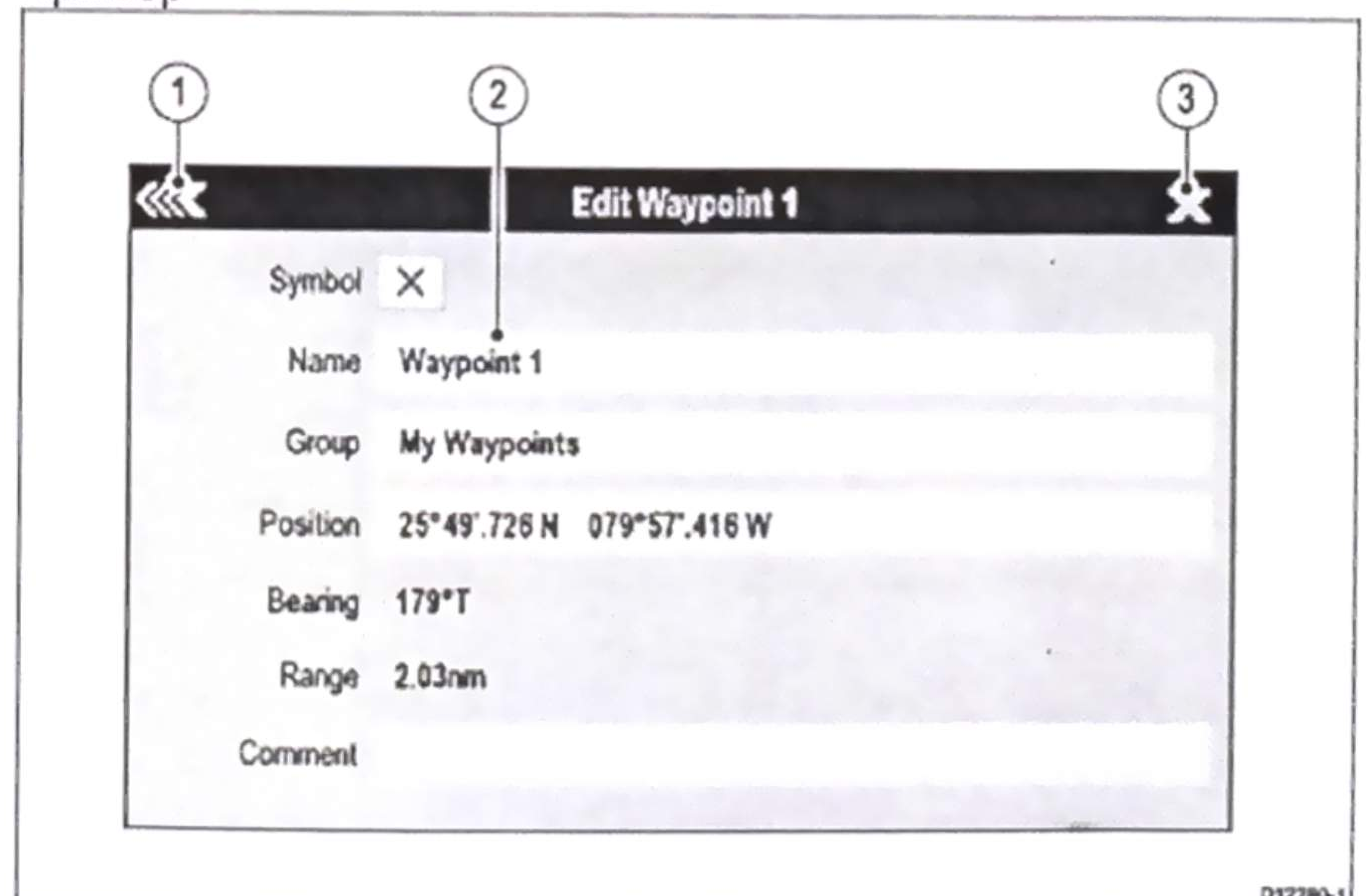


номер	ОПИСАНИЕ
1	Back - връщане към предишно меню
2	Sort icon —за сортиране на данните по име, група , буква и др.
3	Close —Затваряне на менюто
4	Scroll bar За превъртане задръжте пръста си върху менюто и с плъзгане го предвижете . Или използвайте въртящия бутон
5	Details — детайлна информация за избраните данни

Използване на редактираемите проз.

За редактиране на данни и съхранението им като точки, маршрути и др.

Пример

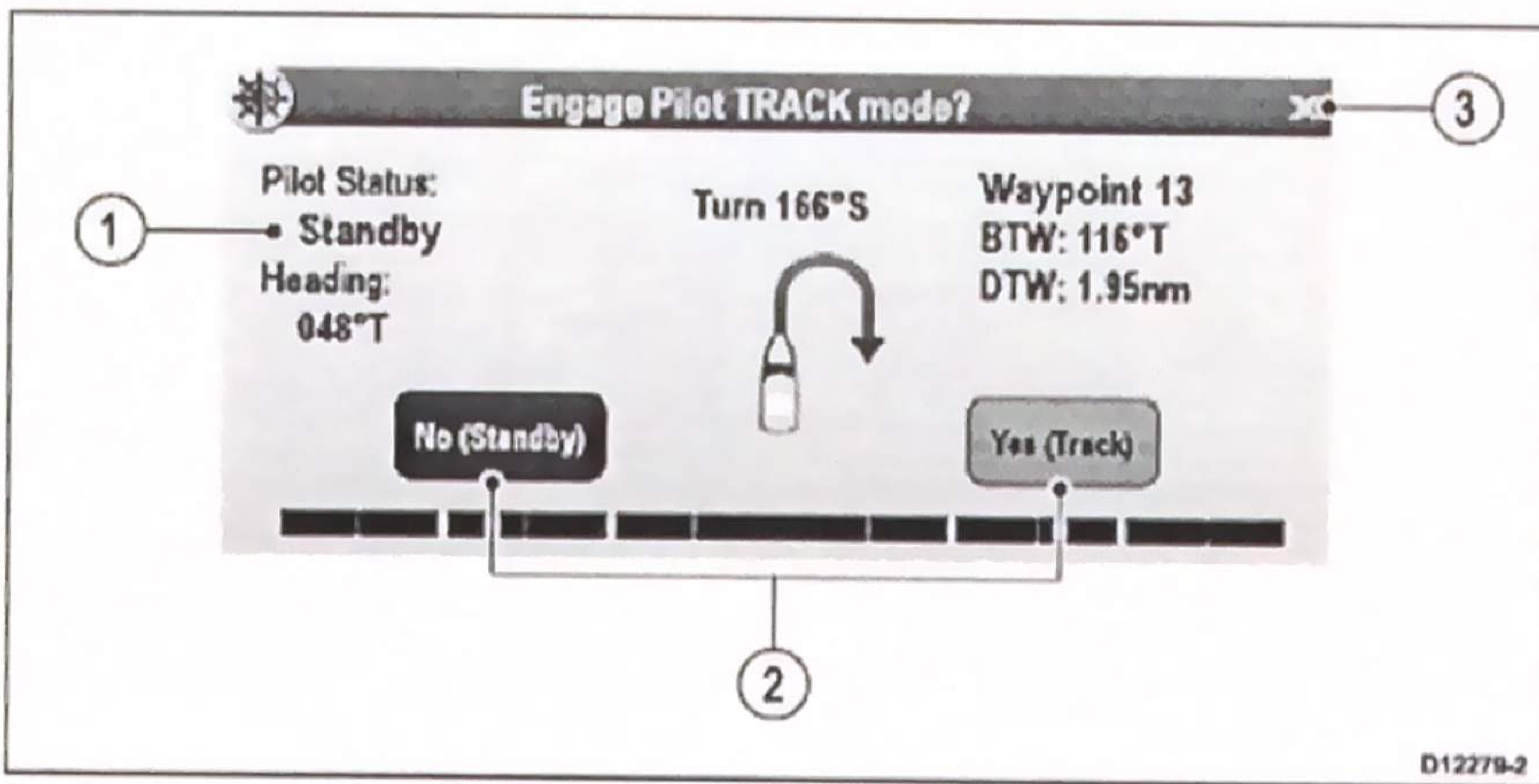


Screenitem	ОПИСАНИЕ
1	Back - връщане към предишно меню
2	Field — поле за редактиране на данни
3	Close —Затваряне на менюто

Използване на контролни диалози

Те позволяват контрола върху външни устройства, като радар, автопилот и др.

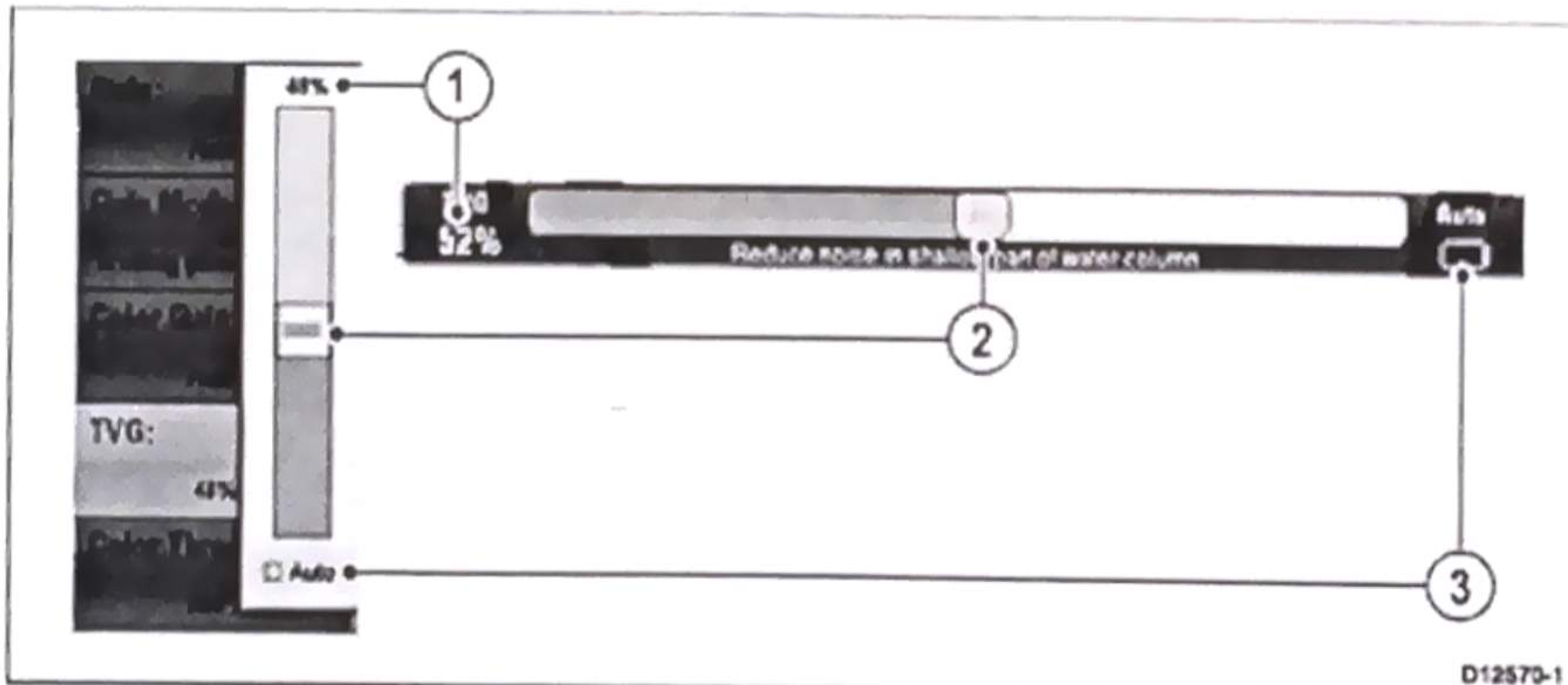
Диаграмата по-долу изобразява това:



Screen item	
1	Status —Предоставя информация за статуса на свързаното оборудване.
2	Control icons — предоставя прпряк контрол върху свързаното оборудване
3	Close —Затваряне на прозореца

Използване на плъзгача

Служи за преглед на страници и менюта.



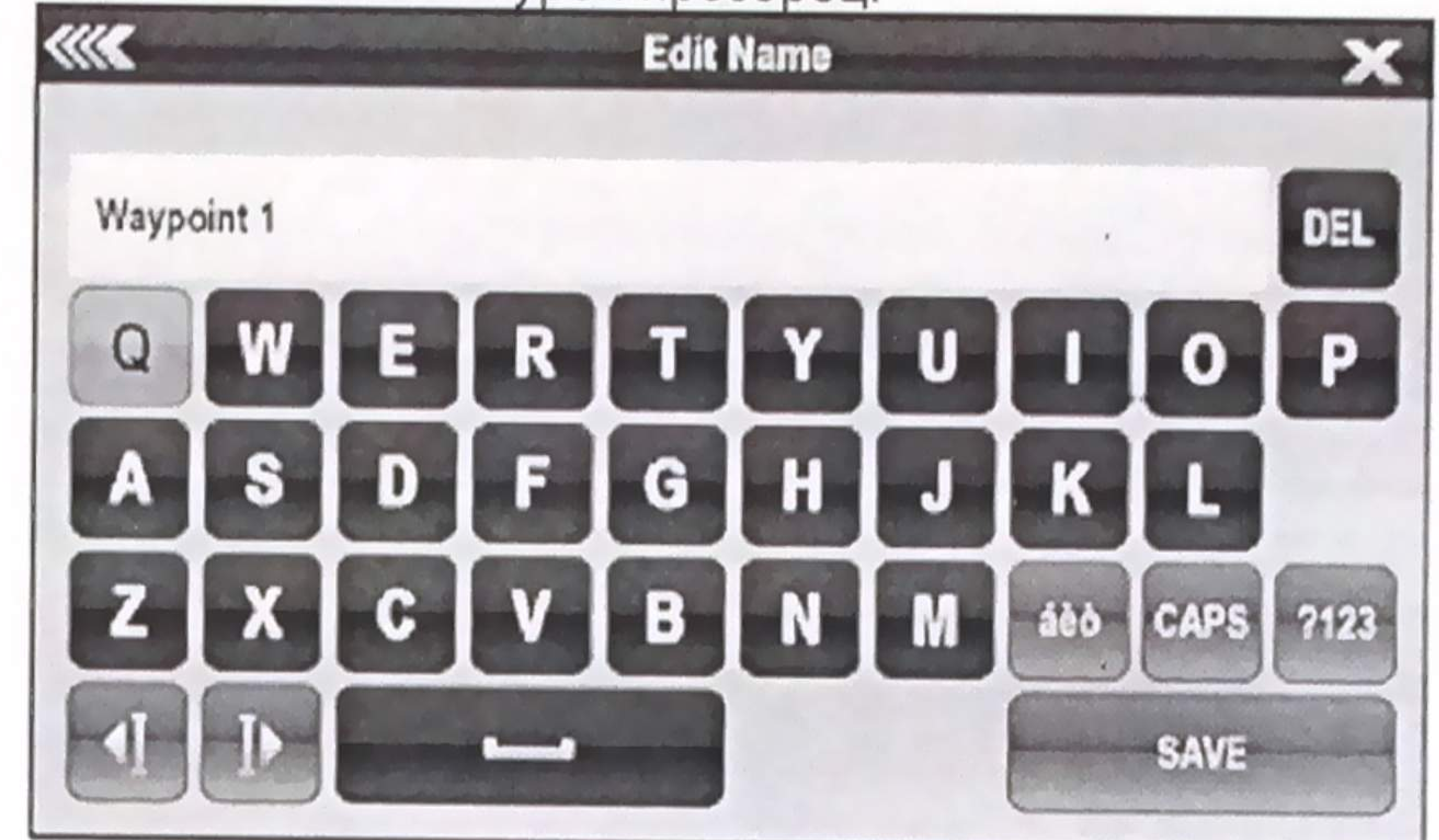
номер	Описание	Без тъчскрийн	С тъчскрийн
1	Текущо ниво	няма	няма
2	управление	Ползвайте въртящия бутон	Плъзнете с плъзгача
3		Натиснете OK за превключване между Авто и ръчен режим	Натиснете за превключване между Авто и ръчен режим

Редактиране

В диалогов прозорец

1.Изберете полето за редактиране.

Появява се клавиатурен прозорец.



2.Въведете промените

3. Използвайте **SAVE** за да запишете промените.

Въвеждане на специални символи

От клавиатурния екран:

1.Изберете клавиша **àèò**.

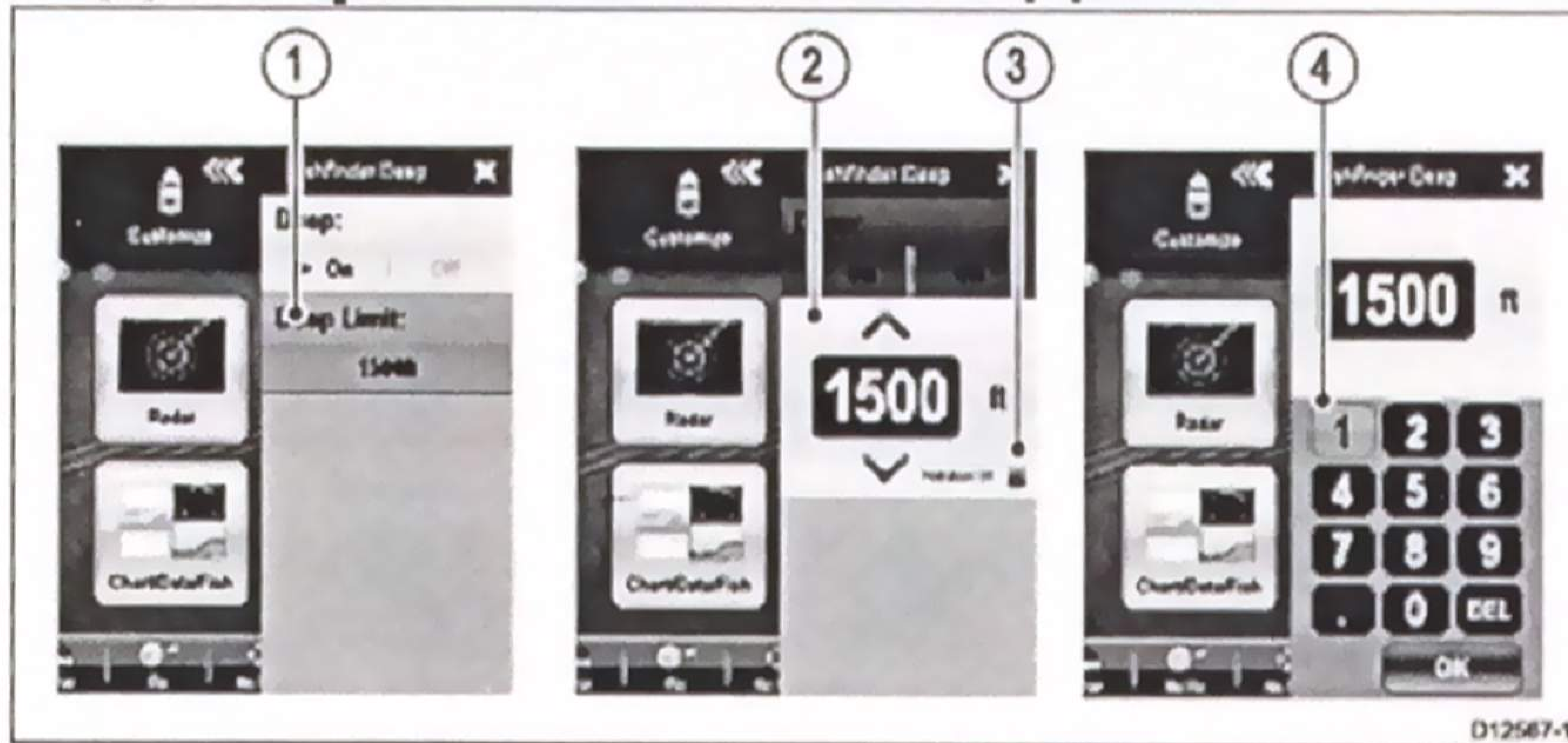
2. Изберете желаня символ.

Наличните символи се показват в полето

3.Използвайте клавиша за превключване за избор на желаня символ.

4.Изберете **àèò** за потвърждение.

Редактиране на числови данни




1. Изберете полето за редактиране.
Показва се прозорец за промяна
2. Въведете желаната стойност
i. С въртящия бурон
ii. Със стрелки **Up** и **Down** – при тъчскрийн
3. За достъп до клавиатурата
 - Докоснете иконката за клавиатура
 - Или Натиснете и задръжте **Ok** бутона.
Показва се цифровата клавиатура.
4. Въведете желаната стойност.
5. Изберете **Ok** за изход и връщане в менюто.

Основни Тъчскрийн операции

Поставяне и придвижване на курсора с докосване

1. Докоснете екрана на произволно място, за да поставите курсора там.

Заклучване на тъчскрийна

 В HybridTouch дисплеите е възможно заключване на тъчскрийна, за безпроблемна работа при лошо време и бурно море.

Включването и изключването става от основния екран. Тъчскрийна се отключва само с бутон.

Заклучване при е-Серия дисплеи

При тях съществува специална икона за заключване.

От главния екран

1. Изберете **TouchLock** икона

Тя променя цвета си, за да покаже че е активирана и управленето е само от бутоните.

Заклучване при тъчскрийн дисплеите

Могат да се заключат, ако са комбинирани с клавиатура.



От главното меню:

1. изберете **Set-up**.
2. Изберете **Touch - Lock** на ON
Тъчскрийна е вече заключен.

Отключване на е-Серия дисплеи

От главния екран:

1. Използвайте кръглия бутон за да активирате **Touch Lock** иконата.
2. Натиснете **OK** бутона.

Тъчскрийна е активиран.



Тъчскрийна е активен

Отключване при тъчскрийн дисплеите

При наличие на допълнителна клавиатура:

От главния екран

1. Изберете **Set-up** иконата.
2. Изберете **Touch - Lock** да е на Off активиран
Тъчскрийна е отключен.

Маршрутни точки

Това са маркирани точки на екрана, до които ще навигирате и с които съставяте маршрути.

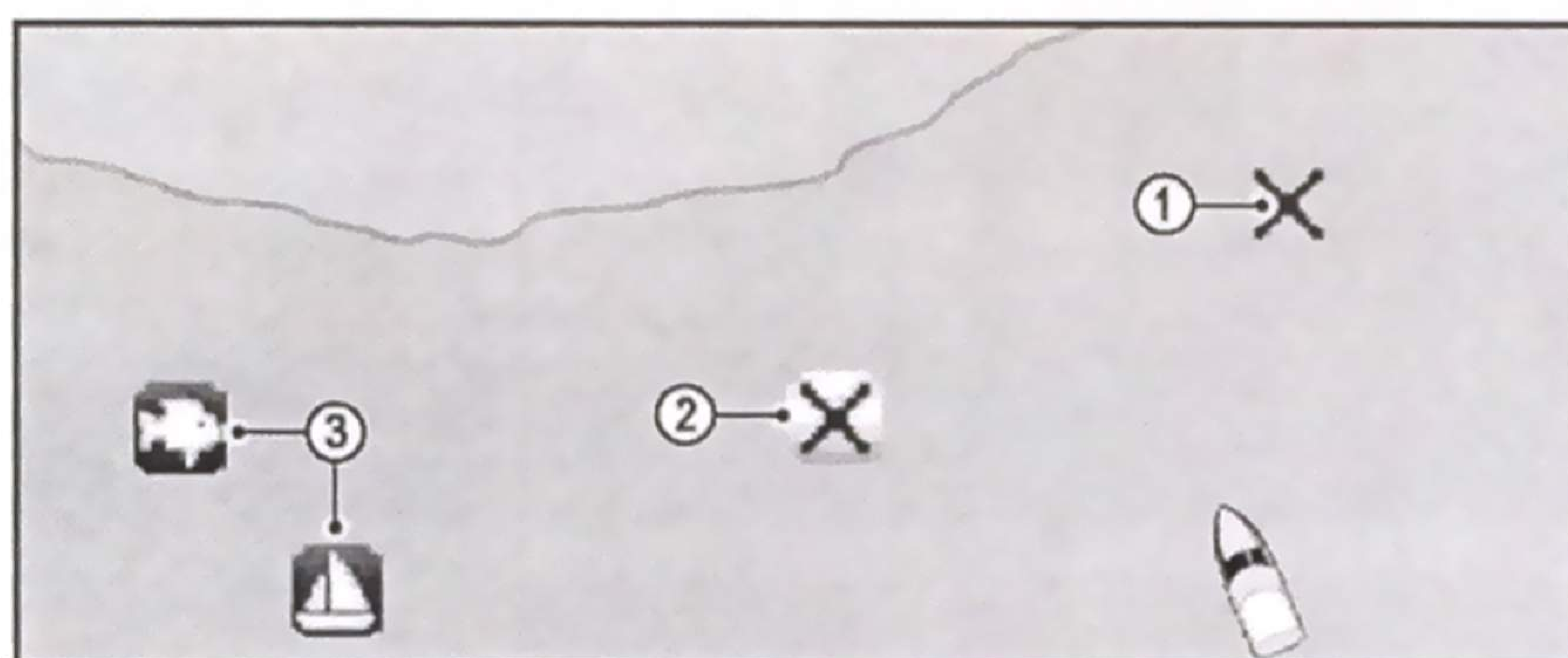
Менюто за работа с точки е достъпно по всяко време избирайки WPT.

Примерен екран с точки

Точки в приложение карти

Показаните точки са активни и неактивни. Активна точка е тази, към която сте се запътили. Тя излиза в прозорец

s



Item	
1	Неактивна точка
2	Активна точка
3	Различни символи за точка

По подразбиране всички символи се отбелязват с X. Можете да задавате различни символи.

Точки в приложение радар

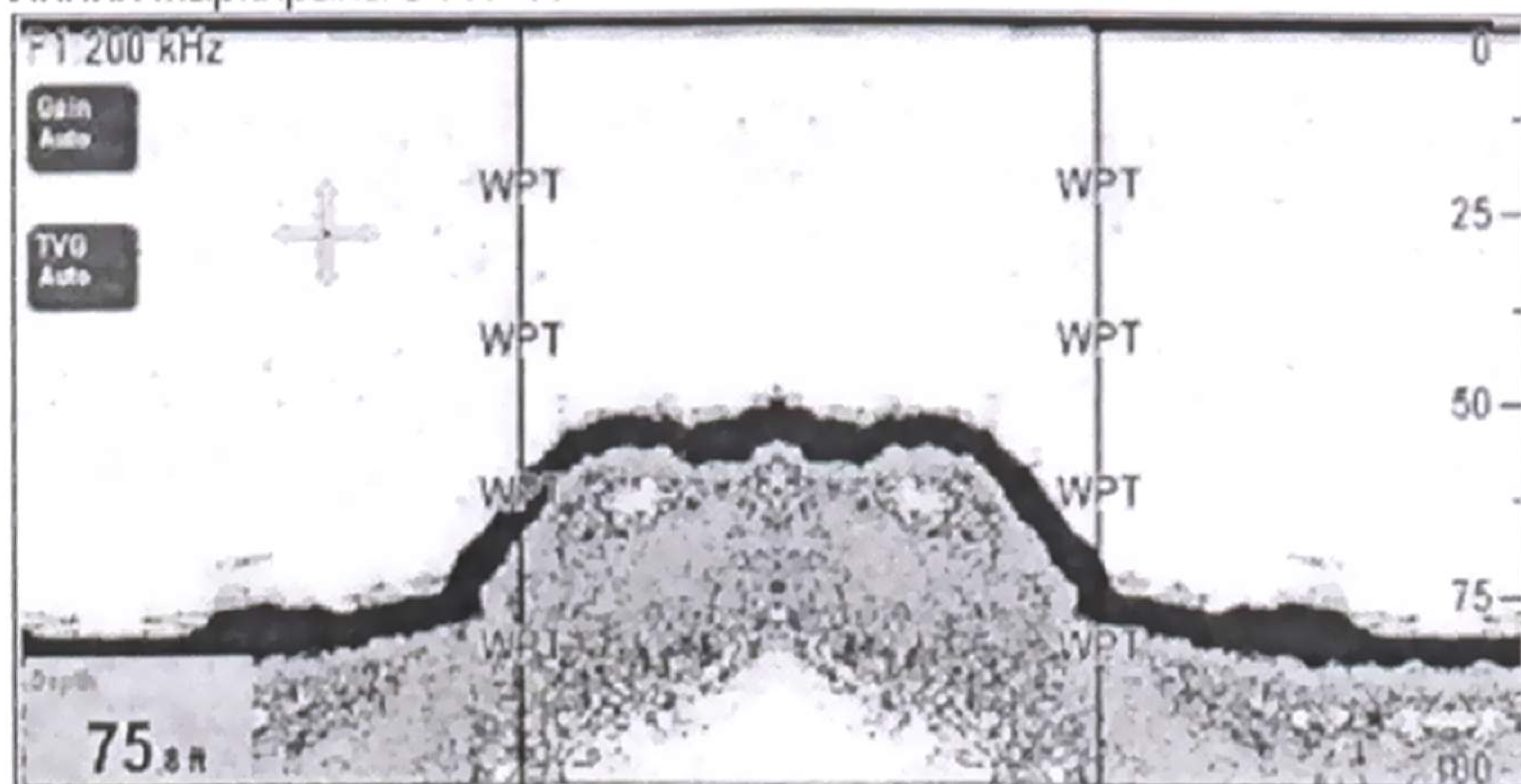
Показани са две активни точки – двете са в прозорец .



По подразбиране всички символи се отбелязват с X. Можете да задавате различни символи.

Точки в приложение ехолот

Точките в ехолотната картина се изобразяват с линия маркирана с WPT.



Показване и скриване на групи от точки

От приложение радар или карта

1. Изберете WPT.

2. Изберете **Display Wpts on: Chart** или **Display Wpts on: Radar**

3. Показва се лист с точки.

4. Изберете **Change** да превключите между групи и символи. Появява се лист от групи и символи.

5. Изберете група или символ – за да се скрият или покажат.

6. Повторете стъпка 5 с всяка група или символ, за да се скрият или покажат.

Достъп до менюто за точки:

От прил. Карта Menu > My Data > Display My Data >

Select WPTs To Display.

От прил. Радар Menu > Presentation > Select WPTs To

•Display.

Контекстно меню за точки

При поставянето на курсора над точката се появява контекстно меню с данните за точката.

Контекстното меню предоставя следните позиционни данни, по отношение на вашия кораб:

- Ширина
- Дължина



•Разстояние

•курс

За неактивните точки менюто е следното:

- **Goto Waypoint**
- **Follow From Here** (само ако точката е част от маршрут)
- **Edit Waypoint**
- **Erase Waypoint**
- **Remove Waypoint** (само ако точката е част от маршрут)
- **Move Waypoint**
- **Measure**
- **Build Route**
- **Acquire Target** (само ако радарните слоеве са включени.)
- **Slew thermal camera** (само ако е включена термо камера).

За активните точки е валидно следното меню:

- **Stop Goto**
- **Restart XTE**
- **Advance Waypoint**

- **Measure**
- **Build Route**
- **Acquire Target** (само ако радарните слоеве са включени).
- **Slew thermal camera** (Само ако термокамерата е включена и работи).

Достъп до контекстното меню

Можете да влезете в менюто по следния начин:

1. За без тъчскрийн и хибридни дисплеи:
 - i. Изберете място, обект или цел на екрана и натиснете ОК бутона.
2. За хибридни и тъчскрийн дисплеи:
 - i. Изберете място, обект или цел на екрана
 - ii. Изберете и задръжте място, обект или цел на екрана

Функции на точките

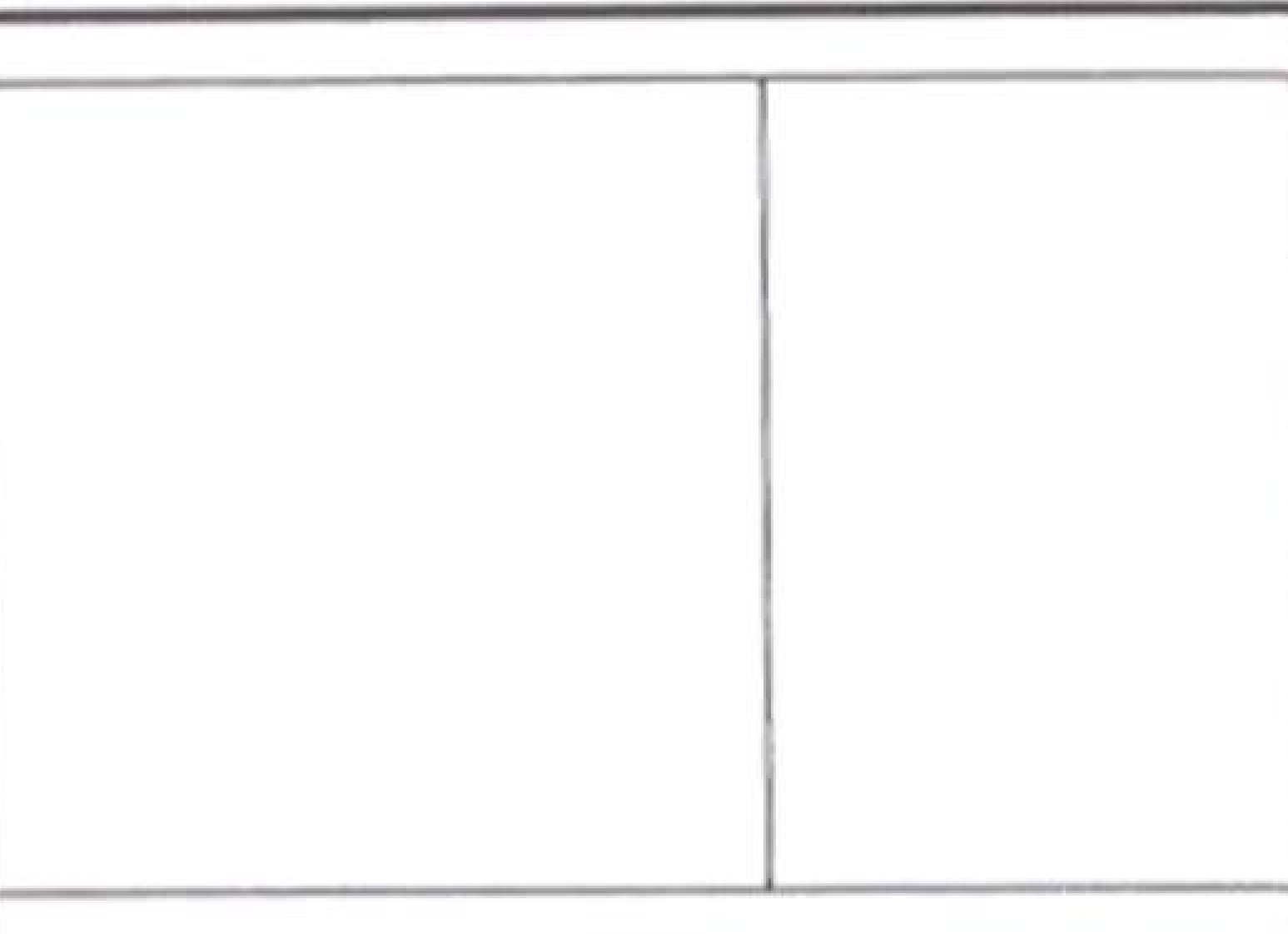
Функциите за работа с точки са достъпни от:

- **Контекстното меню** — с позициониране на курсора върху точка от екрана.
Всяко приложение — Натискайки WPT бутона или иконата- извежда **Менюто за точки**.
- **Приложение карти** — от **Menu > My Data**.
- **Главния екран** — от меню: **My Data**.

Забележка: Натискайки **WPT** бутон или **WPT** иконата, от главния екран, се отваря листа с точки.

Точковия (МОВ) бутон

В зависимост от дисплеите има различни (МОВ) бутони и икони.

WPT бутон		С-Серията е-Серията RMK-9 клавиатура
WPT икона		а-Серията GS-Серията

Поставяне на точка



Поставяне на точка

При тъчскрийн дисплеите:



От приложение Карта, Радар или ехолот
1. натиснете и задръжте избраната позиция на екрана. Появява се контекстно меню.

2. Изберете **Place Waypoint**.



Поставяне на точка

От приложение Карта, Радар, ехолот

1. Поставете курсора на желаната позиция
2. Натиснете **WPT** бутона.
Появява се контекстното меню
3. Изберете **Place Waypoint**
Точката е поставена и се появява прозорец за потвърждение.
4. Изберете **Ok** да потвърдите или **Edit** да редактирате

Поставяне на точка с позицията на кораба.

В допълнение към данните за позиция, могат да се добавят данни за дълбочината и температурата на водата.

От приложение Карта, Радар, ехолот

1. Изберете **WPT**.
Показва се меню за точки.
2. Изберете **WPT** отново.
Излиза съобщение за потвърждение.
3. Изберете **Ok** да потвърдите или **Edit** да редактирате.

Note: Алтернативно в менюто за точки можете да изберете **Place Waypoint At Vessel**.

Поставяне на точка на позната позиция

Това става с въвеждане на известни координати

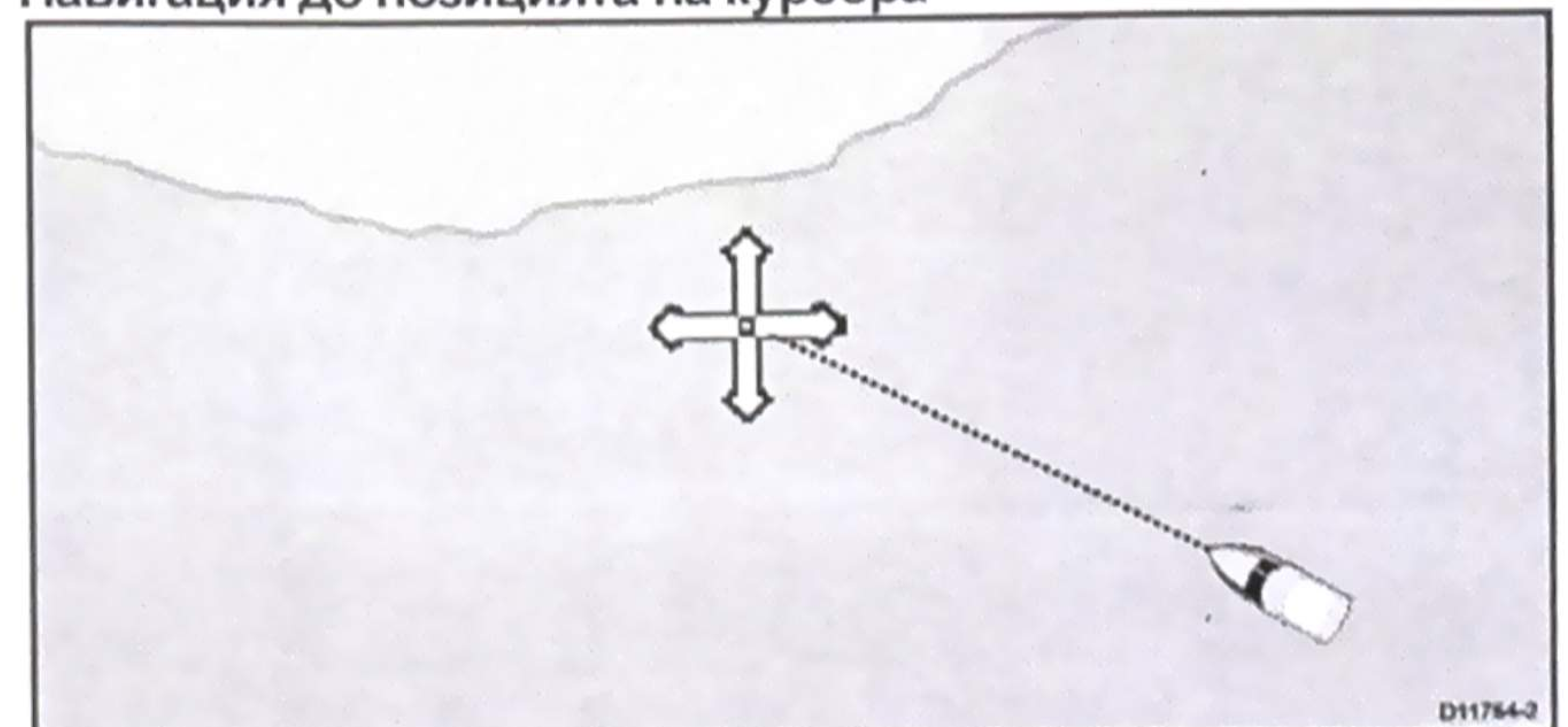
1. Изберете **WPT**.
2. Изберете **Place Waypoint At Lat/Lon**
3. Изберете **Position** полето.
4. Въведете ширина и дължина.
5. Изберете **SAVE**.
6. Вие можете да добавите и име на точката избирайки полето **Name** и **Group**.

Навигация

Навигация до място от картата

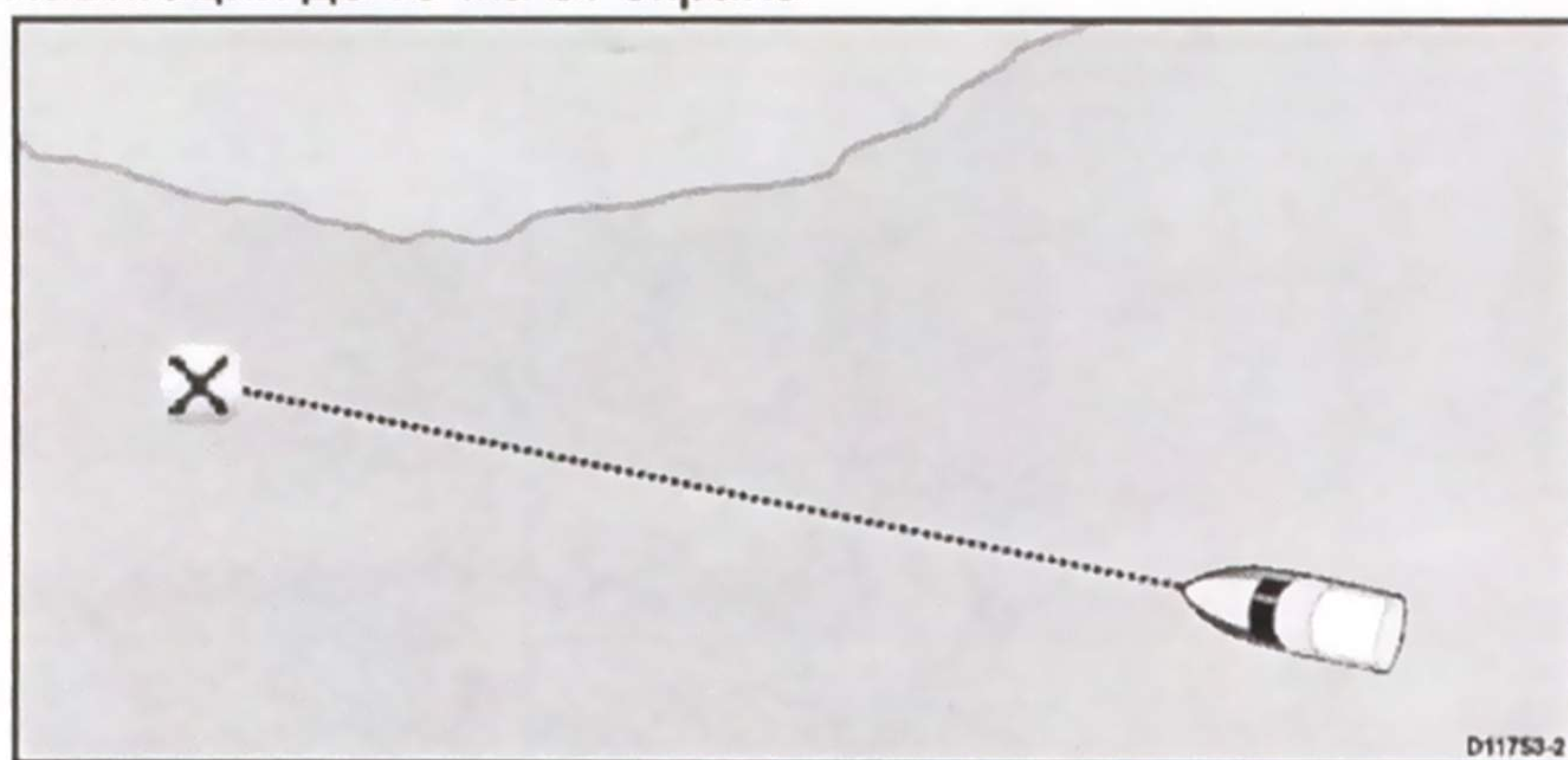
1. Изберете мястото на екрана.
Излиза контекстното меню.
2. Изберете **Goto Cursor**

Навигация до позицията на курсора



- От приложение карта
1. Поставете курсора на желаната позиция
 2. Изберете **Menu**.
 3. Изберете **Navigate**.
 4. Изберете **Goto Cursor**.

Навигация до точка от екрана



От приложение карта или радар

1. Изберете точка
Излиза контекстното меню
2. Изберете **Goto Waypoint**

Note: Когато точката е активна, можете да изберете **Stop Goto** от менюто с опции по всяко време.

Навигация до точка от листа с точки

1. Изберете **WPT**.
Показва се менюто с точки
2. Изберете **View Waypoint List**. Показва се лист с точки.
3. Изберете точката. Отваря се диалогов прозорец.
4. Изберете **Goto Waypoint**

Забележка: Избирайки **WPT** от главния екран, отваря листа с точки.

Край на навигацията до точка

1. Изберете активна точка
Появява се контекстно меню
2. Изберете **StopGoto**
3. Алтернативно в прил. Карта изберете **Menu > Navigate > Stop Goto**.

Забележка: Когато деактивирате навигацията, линията между точката и кораба изчезва.

Пристигане в точка

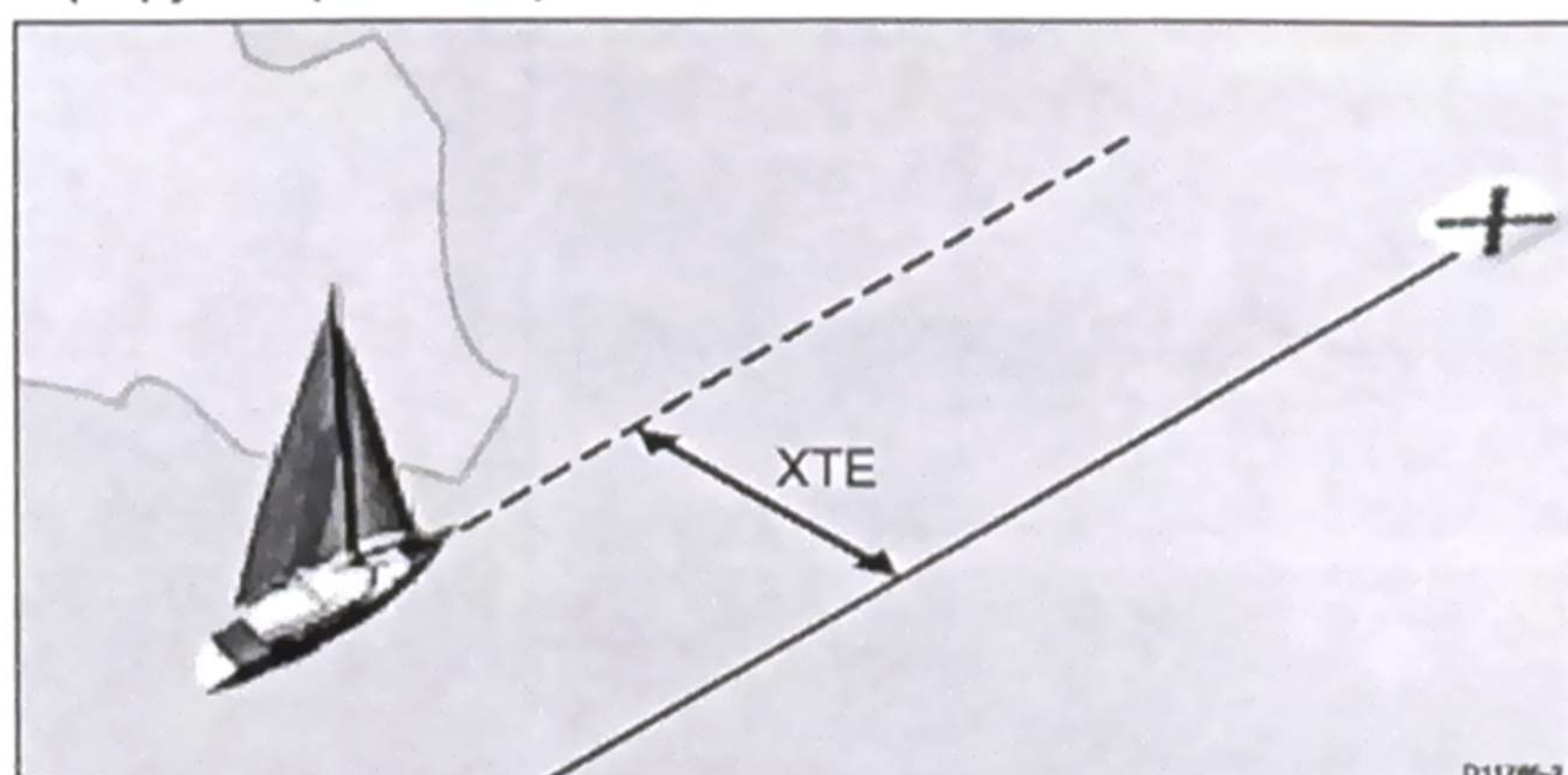
Когато корабът пристигне в точката се появява предупреждение.

1. Изберете **Ok** върху това съобщение.
След потвърждението, екранът се обновява със следващото направление към точка от маршрута.

Забележка: Можете да въведете аларма по дистанция, която да се включи при пристигане в точката от **Alarm** менюто на гл. екран **Set-up > Alarms > Waypoint Arrival**

Грешка в маршрута

Cross Track Error (XTE) е грешката в маршрута изразена в разстояние.



В случай, че сте извън маршрута, можете да се върнете като нулирате XTE

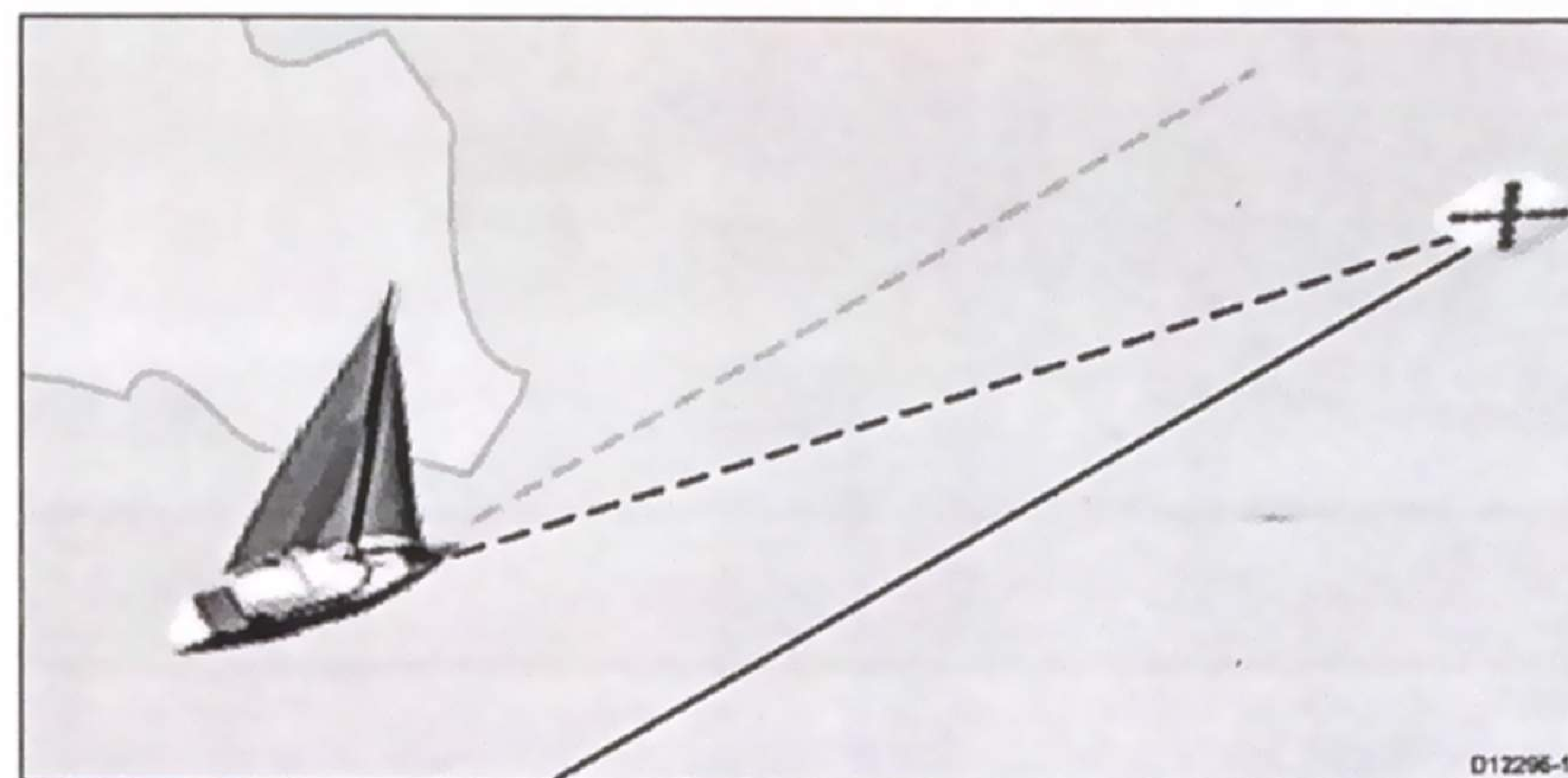
Нулиране на грешката (XTE)

Докато следвате маршрута

1. Изберете маршрута.

- Отваря се контекстно меню
2. Изберете **Restart XTE**.

Нулирането на XTE предизвиква преминаването на друг курс от текущата ви позиция.



Можете да нулирате XTE от **Menu > Navigate > Restart XTE**

Информация за точка

Когато създадете точка, системата запазва информация за положението и. Можете да преглеждате и редактирате тази информация:

- Име
 - Позиция (Lat/Lon и обхват/курс спрямо кораба)
 - температура
 - Дълбочина
 - Дата и час
 - Коментар
 - Символ (изберете такъв по желание)
- Има две функции за редактиране на информацията:
- Поставете курсора върху точка от 2D Карта или Радар приложение
 - Използвайте списъка с точки за преглед и редактиране
 - Можете да групирате точките в групи, за по-лесна работа с тях.

Показване на листа с точки

1. Изберете **WPT**.
2. **Select View Waypoint List**.

Появява се листа с точки

Забележка: Можете да влезете в листа с точки от главния екран **My Data** меню и избирайки **Waypoint List**.

Редактиране на точка

Редактиране на детайли

От листа с точки:

1. Изберете точката.
Отваря се диалогов прозорец
2. Изберете **Edit Waypoint**
3. Изберете полето за редакция

4. Използвайте екранната клавиатура за да направите промените и натиснете **SAVE** бутона.

Редакция чрез контекстното меню

1. Изберете точката

Показва се контекстното меню

2. Изберете **Edit Waypoint**

Излиза редакционен диалог.

3. Изберете полето за промяна

4. Използвайте екранната клавиатура за да направите промените и натиснете **SAVE** бутона.

Преместване на точка

Местене с контекстното меню

1. Изберете точка от маршрута

Показва се менюто

2. Изберете **Move Waypoint**

3. Изберете новата позиция на точката.

Местене на точка от маршрут

От прил. Карта

1. Поставете курсора на точката за местене.

Показва се менюто

2. Изберете **Move Waypoint**

3. Изберете новата позиция на точката

Местене на точка по зададени координати.

От листа с точки

1. Изберете точката

Отваря се диалогов прозорец

2. Изберете **Move Waypoint**

3. Изберете поле

4. Използвайте екранната клавиатура за да направите промените и натиснете **SAVE** бутона

Изтриване на точка

Изтриване с контекстно меню

1. Изберете точка от маршрута

Появява се контекстно меню

2. Изберете **Erase Waypoint**

Появява се съобщение за потвърждение

3. Изберете **Yes** за потвърждение **No** за отхвърляне.

Изтриване от листа с точки

1. Изберете желаната точка.

2. Изберете **Erase Waypoint**.

В съобщението за потвърждение

3. Изберете **Yes** за потвърждение **No** за отхвърляне.

Изтриване на всички точки

1. Изберете **My Data**.

2. Изберете **Erase Data From System**

3. Изберете **Erase Waypoints From System**

4. Изберете **Erase All**

5. Изберете **Yes** за потвърждение **No** за отхвърляне

Групиране на точки

Можете да групирате точките си в групи по ваш избор.

При условие, че не сте променили името на групата, всички точки се записват в група "My Waypoints".

Забележка: точката може да е само от една група

Показване на групите

1. Изберете **WPT**.
2. Изберете **Waypoint And Group Options**

3. Изберете **View Group List**.

Показват се групите и Вие можете да:

- Направите нова група
- Преименувате група
- Изтриете група

Забележка: Не можете да изтриете **My Waypoint** групата.

Създаване на нова група

1. Изберете **Add New**

Появява се клавиатура.

2. Изберете поле
3. Въведете име за

новата група и натиснете **SAVE**.

Местене на точки между групи

1. Изберете **WPT**.
2. Изберете **View Waypoint List**
3. Изберете точката. Отваря се диалогов прозорец
4. Изберете **Edit Waypoint**.
5. Изберете **Group** полето.
Показва се лист от наличните групи
6. Изберете новата група. Иточката е преместена

Забележка: Листа с точки е достъпен от главния екран с **WPT** бутон.

Преименуване на група

От листа на групите:

1. Изберете групата
2. Изберете **Edit Group Name**
Показва се клавиатурата.
3. С нея редактирайте името
4. Изберете **SAVE**.

Промяна група и символ по подразбиране

От менюто за точки или групи:

От главния екран **My Data > Waypoint And Group Options** или

От прил. Карта **Menu > My Data > Waypoint And Group Options** или

от произволно приложение **WPT > Waypoint And Group Options**

1. Изберете **Select Default Group**

Появява се лист от групи

2. Изберете групата на новите точки

3. Изберете **Default Symbol**.

4. Изберете символа за всички нови точки

Изтриване на група

Когато изтривате група, се изтрива името и, а точките се прехвърлят към **My Waypoints group**. Можете да изтриете всяка група с изключение на:

- **My Waypoints group**
- група с активни точки
- Група с точки част от маршрут

От листа с групи:

1. Изберете група за изтриване.
2. Изберете **Erase Group**

3. Изберете **Yes** за да и **No** за отказ.

Изтриване на група и точките и.

От главния екран

1. Изберете **My Data**
2. Изберете **Erase from System**
3. Изберете **Erase Wpts from System**

Показват се групата с точки

4. Изберете групата, която ще триете
Подтвердете като:

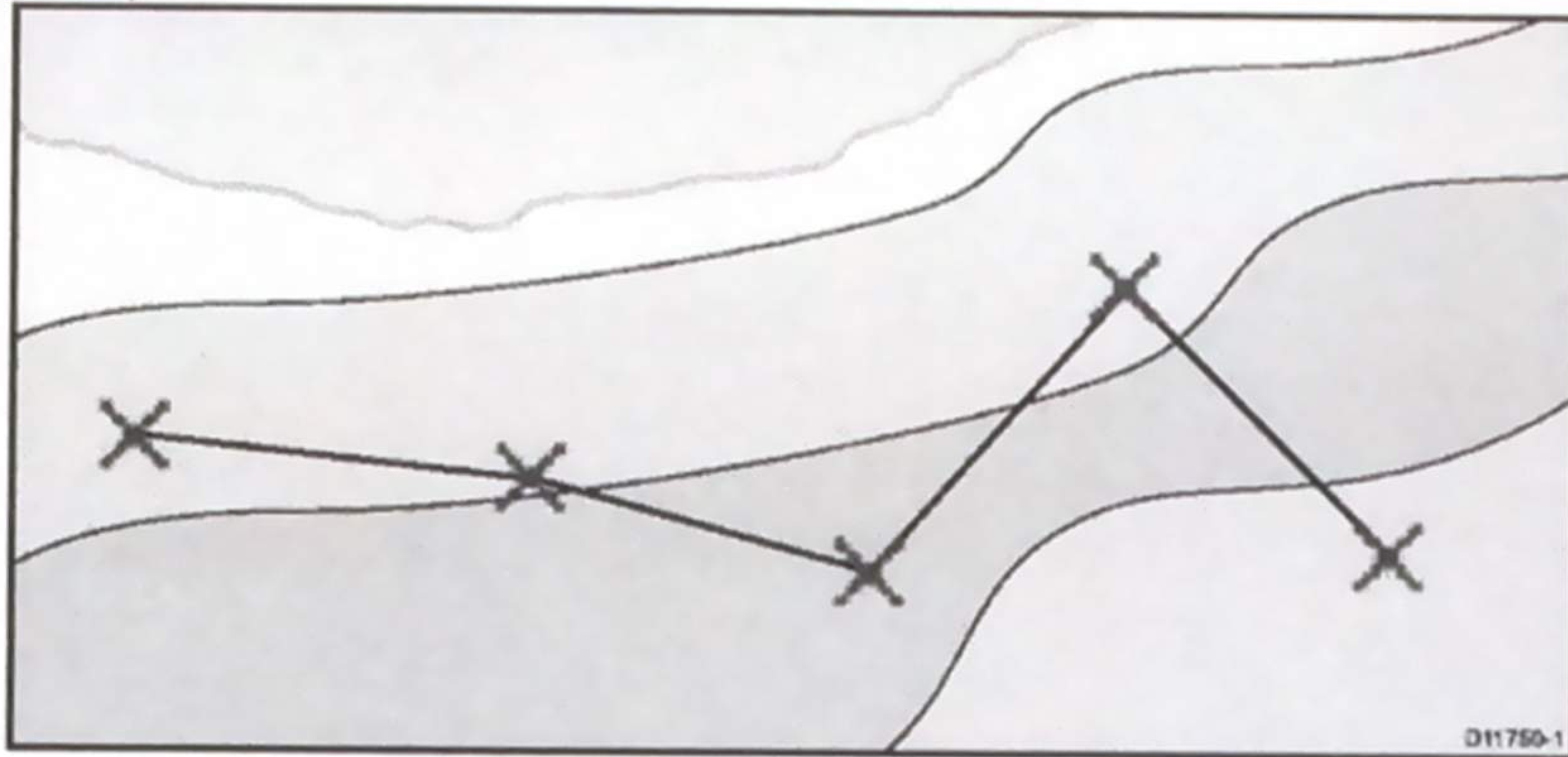
5. Изберете **Yes** за изтриване

Точките и групата са изтрили от системата.

Маршрути

Маршрутите са серия от точки за планиране на пътя си.

На екрана е показан маршрут от свързани точки,



Възможности за маршрутите

Възможно е да създавате, навигирате и управлявате маршрутите. Това позволява:

- Създаване и запис на маршрут
- Навигиране (да следвате м.)
- Редактиране на записани маршрути
- Създаване на м. от съществуващ път. Това е възможно от приложение Карта.
- Избирайки съществуващ път
- Използвайки **BuildRoute** опциите в контекстното меню
- От приложение карта **Menu>Navigate>Follow Route**.

Note: Листа с маршрути е достъпен от гл. екран от **MyData** и след това **RouteList**

Създаване на маршрут

Маршрутът е комбинация от:

- Нови точки на екрана и/или
- съществуващи избрани от списък

Note: М. можете да създадете и от път.

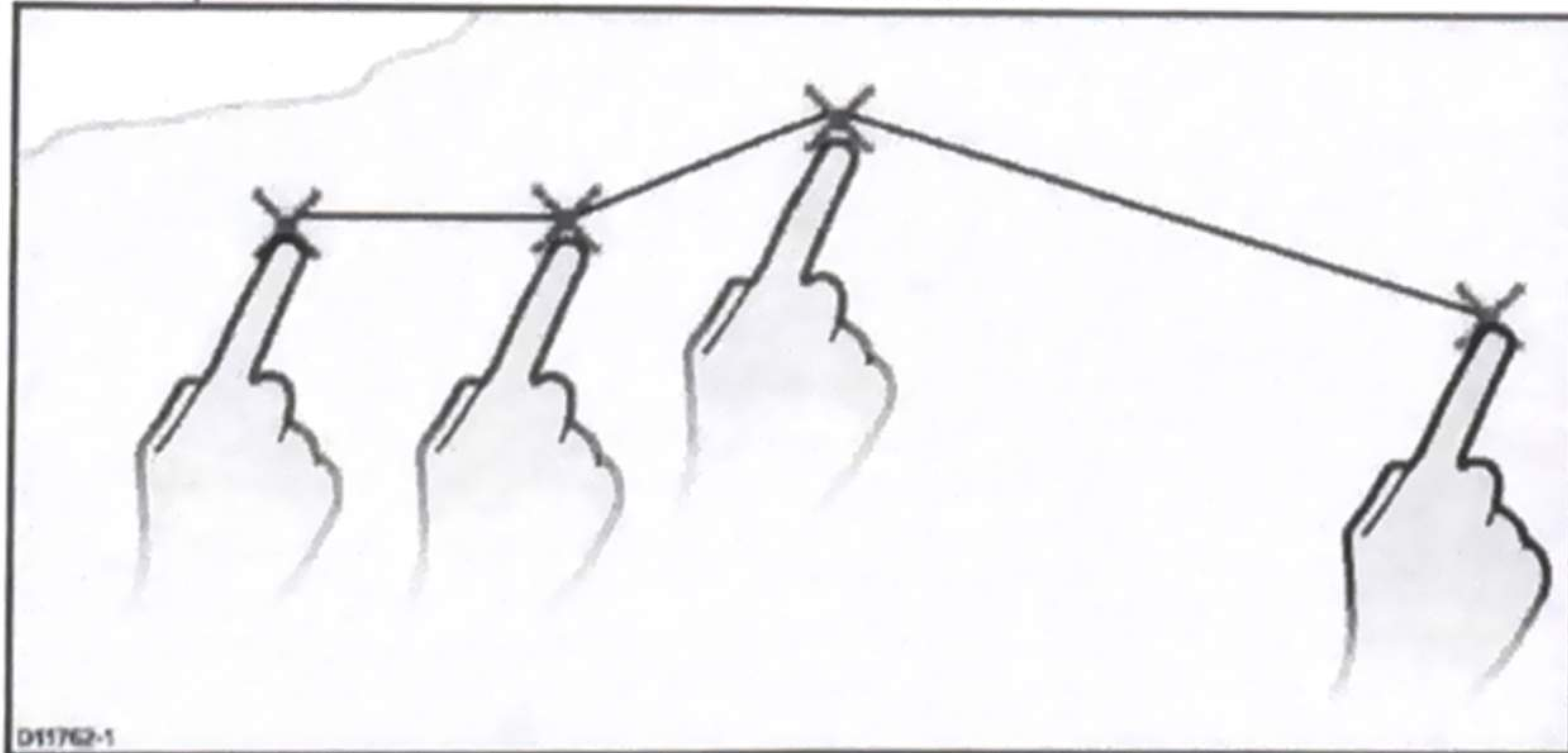
Когато са поставят точките, на тях им се присвоява съответен номер, в зависимост от позицията им в маршрута и символ.

- Когато се създава маршрут той не е активен
- Не можете да запишете м. ако точка от него е активна.



Построяване на маршрут

За тъчскрийн дисплеите – както е показано



От приложение Карта

1. Изберете и задръжте на екрана
Показва се меню.
2. Изберете **Build Route**.
Показва се меню за създаване.
3. Изберете място от екрана за стартова позиция.
4. Изберете мястото за следващата точка
Маршрутът се записва и изобразява при всяка поставена точка,

5. Като приключите изберете **Finish Build**

Появява се съобщение.

6. Изберете **Follow** за да следвате веднага.
7. Изберете **Edit** за промяна на името или символа.
8. Изберете **Exit** за запис и връщане.

Note: Ако поставите точка на грешна позиция натиснете **Undo Waypoint** от менюто.

Създаване на



маршрут

1. Изберете **Menu**.
2. Изберете **Navigate**.
3. Изберете **Build Route**
Показва се меню
4. Изберете **Place Wpt.**
5. Ползвайки **Joystick** изберете място на екрана
6. Натиснете **Ok** да поставите първата точка от маршрута
7. Ползвайки **Joystick** и **Ok** бутона за следващата точка.
Маршрутът се записва и изобразява при всяка поставена точка
8. Когато маршрутът е готов изберете **Finish Build**
Появява се съобщение
9. Изберете **Follow** за да следвате веднага маршрута или
10. Изберете **Edit** за редакция на име и символ.
11. Изберете **Exit** за запис и връщане в менюто.

Note: Ако поставите точка на грешно място ползвайте **Undo Waypoint**.

Създаване на маршрут от списък от точки

1. Изберете **Menu**.
2. Изберете **Navigate**.
3. Изберете **Build Route**.
Появява се меню
4. Изберете **Use WPT List**
Появява се лист от точки
5. Изберете желаната точка.
Ще се върнете обратно в менюто.
6. Добавете следващата точка към маршрута.
Маршрутът се записва с всяка въведена точка
7. Когато приключите натиснете **Finish Build**
Излиза съобщение за потвърждение
8. Изберете **Follow** да следвате маршрута веднага или
9. Изберете **Edit** за промяна на име или символ.
10. Изберете **Exit** за запис и изход от менюто.

Забележка: Ако поставите точка на грешно място ползвайте **Undo Waypoint**.

Настройка на обхватите на картата



докато създавате маршрут

От менюто за създаване на маршрут:

1. Използвайте **Range In** и **Range Out** за да управлявате картата.



Насройка на обхватите на картата докато създавате маршрута

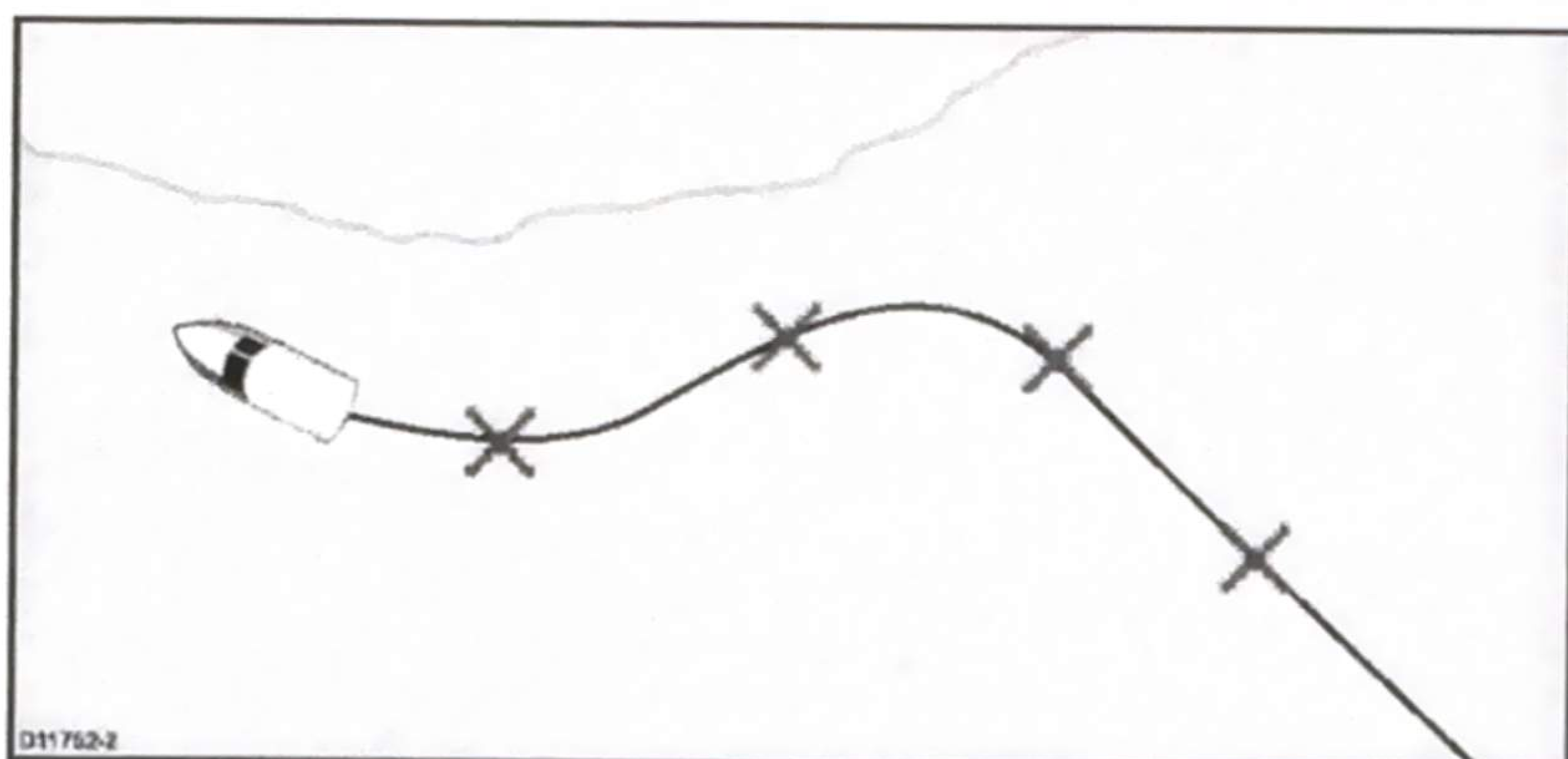
маршрута

1. Използвайте **Range In** и **Range Out** иконите за промяна на обхватите на картата.

Създаване на маршрут от път

Можете да създадете маршрут от записан път.

След като пътят е конвертиран, системата създава собствен маршрут използвайки минимален брой точки с данни



0117522

Забележка: Ако пътят се прекъсне, само последният сегмент се записва в маршрута.

Създаване на маршрут от път

От листа с пътища:

Достъп от главния екран **My Data > Track List**

Достъп от Меню Карта **Menu > My Data > Track Lis**

1. Изберете път от листа с пътища

Отваря се диалогов прозорец.

2. Изберете **Create Route From Track**.
3. Изберете **Ok** за потвърждение.
4. Изберете **Edit** за промяна

Създаване на маршрут от път показан на картата

1. Изберете желания път

2. Изберете **Create Route From Track**

On completion, the maximum deviation of the recorded track is displayed in a popup message. A new route is added to the route list. It can be edited and erased etc. in the same way as the system

3. Изберете **Ok** за потвърждение.
4. Изберете **Edit** за промяна